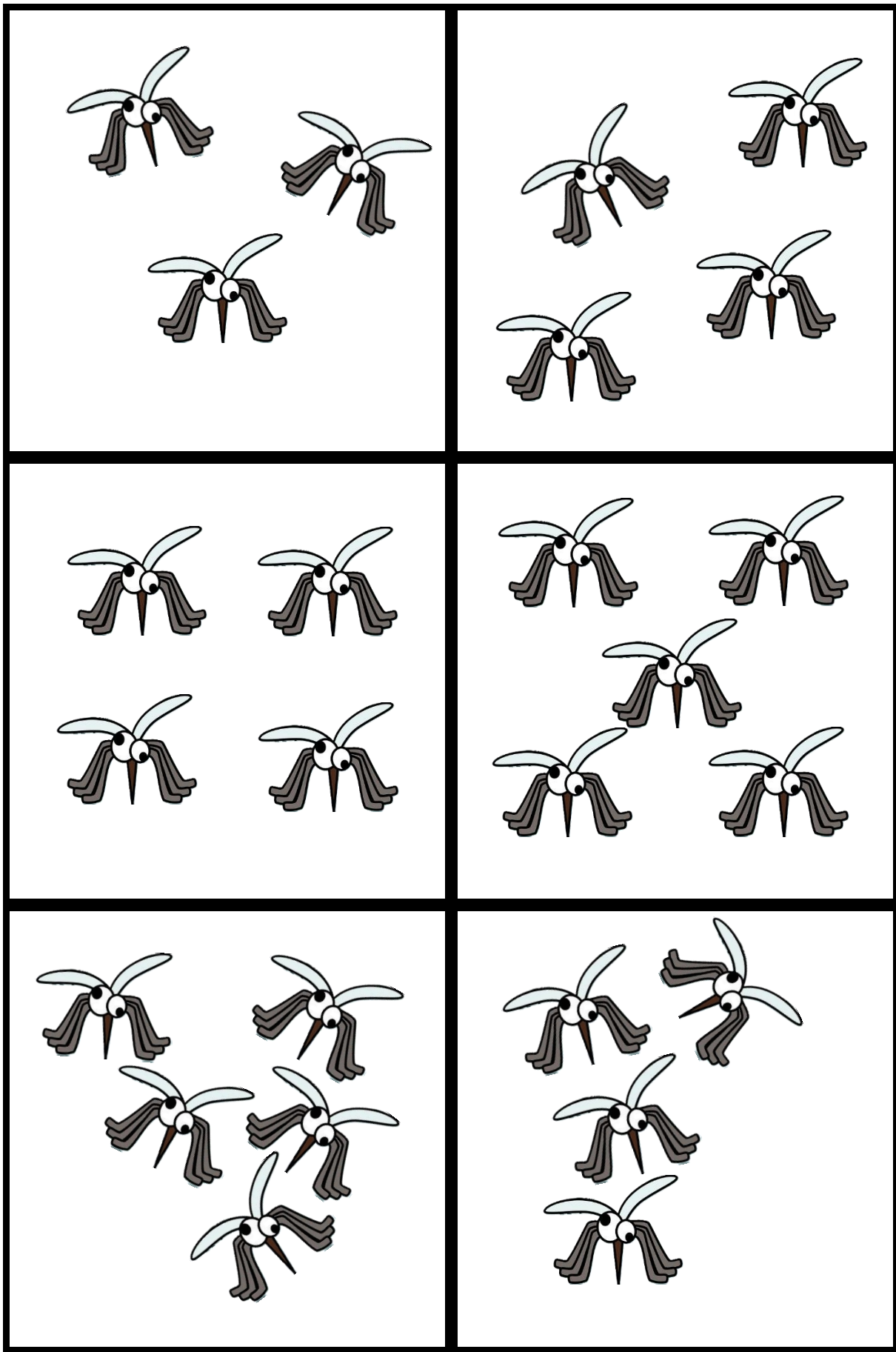
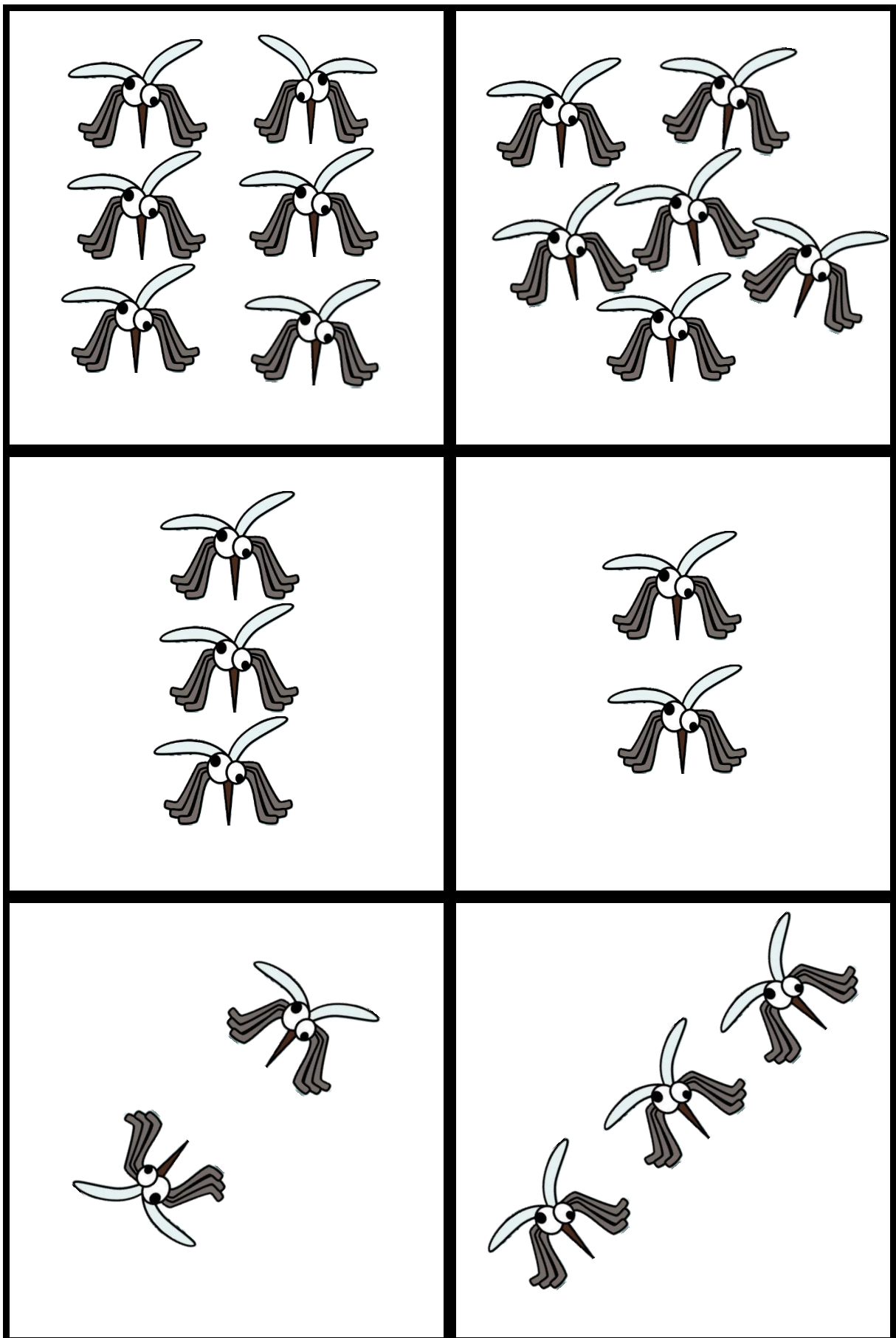
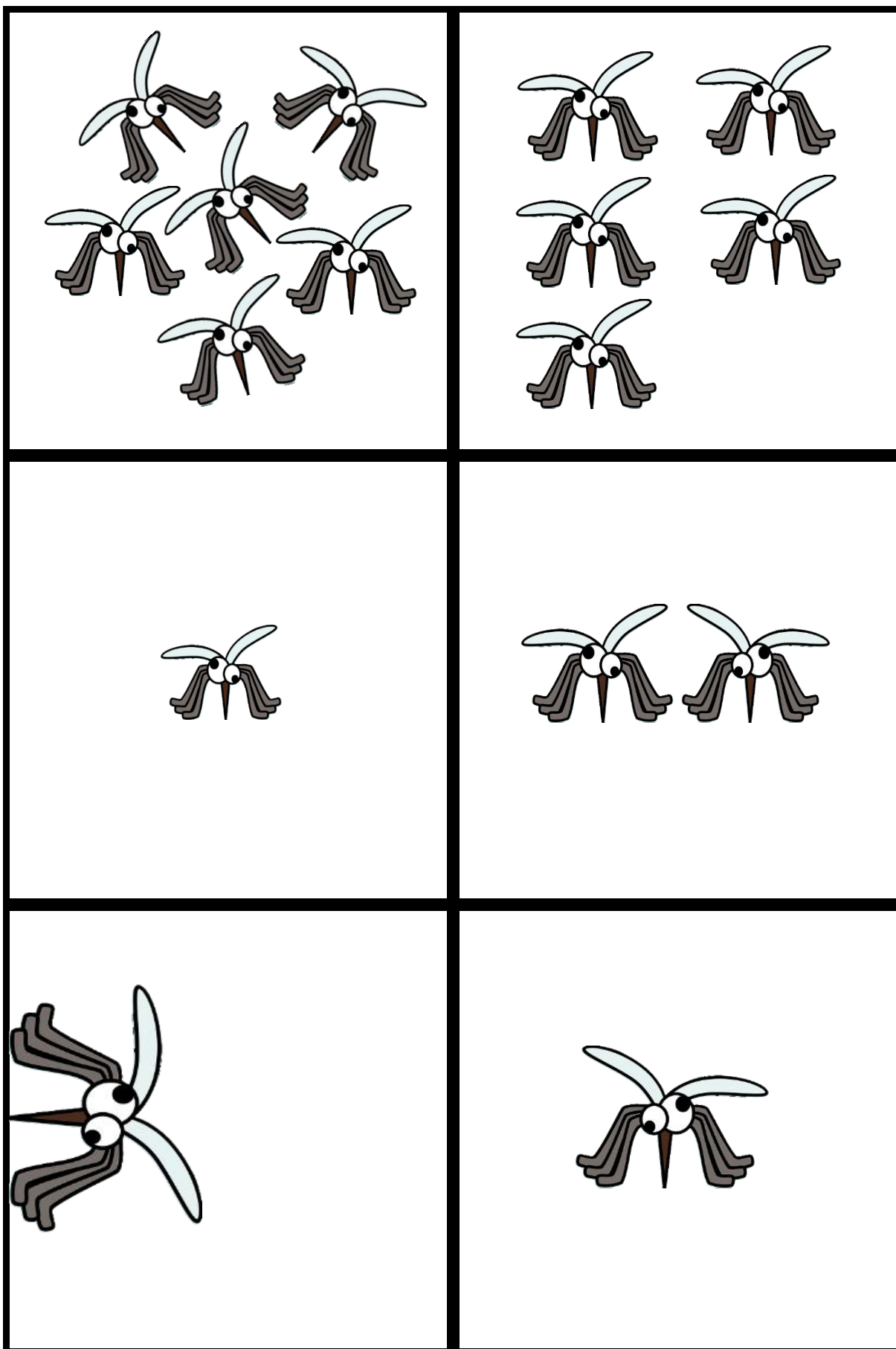


Fliegenklatschenspiel -

simultanes Erfassen von Mengen bis 6







1

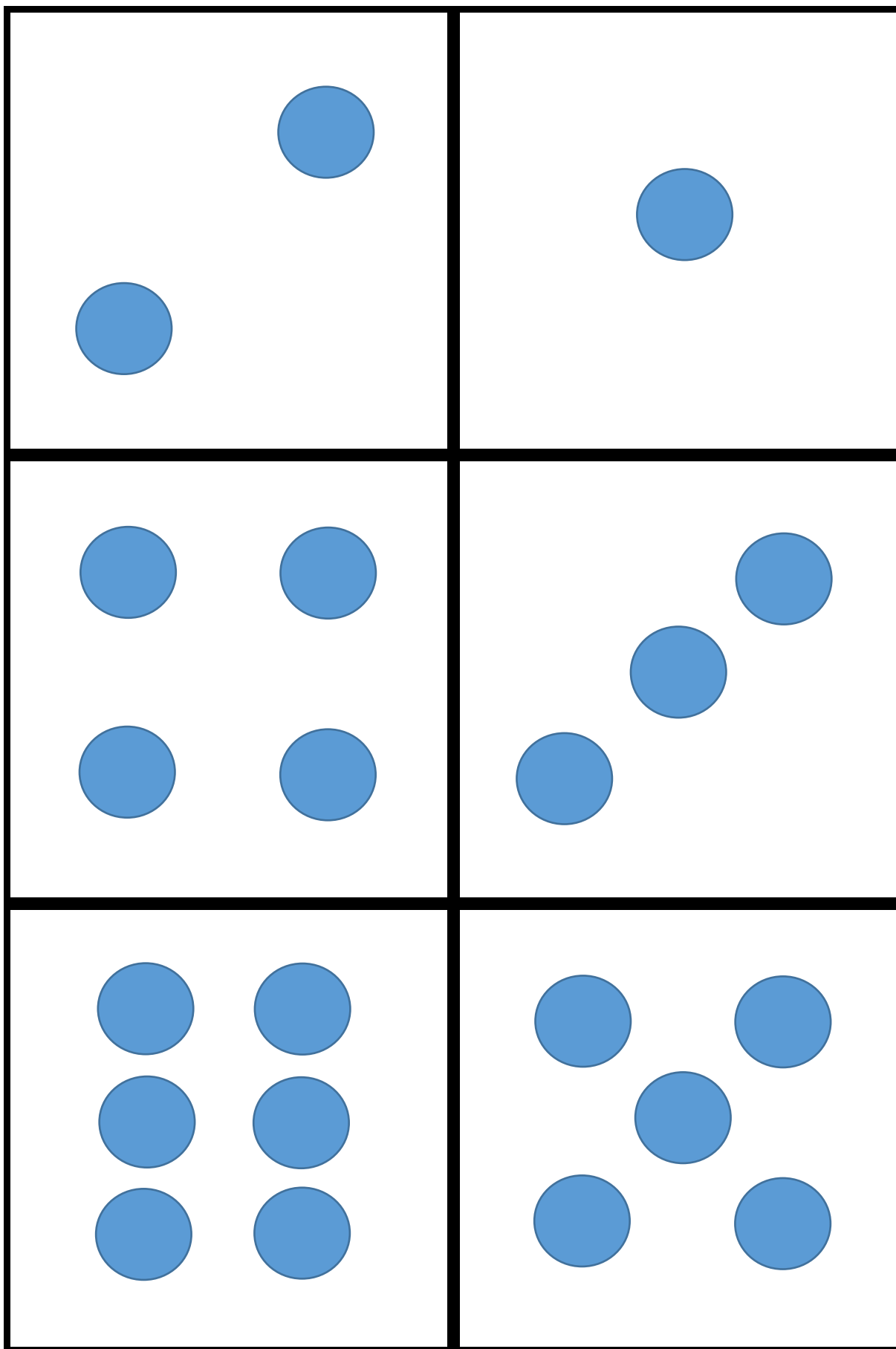
2

3

4

5

6



Spielhinweise:

Anzahl der Spieler: 1:1 Situation (Trainer*in + Schüler*in) oder Kleingruppe

Material: Spielkärtchen, evtl. die Zahlenkärtchen, für jeden Spieler eine Fliegenklatsche

primäre (**Förder-)Ziele:** Erfassen von Mengen im Zahlenraum bis 6,
Reaktionsfähigkeit, viso-motorische Koordination beim „Fangen“ der Gelsenkärtchen

Erweiterung:

bei den Kärtchen wo jeweils nur eine Gelse sitzt, kann man über die Position und Bildgröße sprechen (sitzt in der Mitte/am Rand); bzw. die Spiegelung thematisieren (gut an den Flügeln erkennbar)

Als Rätsel kann man beim Sechserkärtchen mit der typischen Würfelanordnung fragen:

Welche Gelse schaut anders aus als die anderen?

Es lassen sich auch Gruppierungen vornehmen:

alle Kärtchen mit 3, 5,... Gelsen zur entsprechenden Zahl

Spielbeschreibung:

Die Kärtchen werden mit der Bildseite nach oben durcheinander auf dem Tisch verteilt und der/die Spielleiter*in nennt eine Anzahl von Gelsen. z.B. „Fang 4!“

Nun versucht jeder Spieler mit der Fliegenklatsche ein entsprechendes Kärtchen zu erwischen.

Wer ein Kärtchen mit der richtigen Anzahl gefangen hat, darf es behalten.

Zum Schluss kann ein Sieger ermittelt werden.

oder gleich die Schlussaufgabe gestellt werden: die gefangenen Gelsenkärtchen nochmal mit der richtigen Zahlenkarte zu versehen (hierfür die Zahlenkarten mehrmals ausdrucken)

Anmerkung: Seite 4 und 5 doppelseitig gedruckt (Zahlenkarten und Würfelpunkte) ergibt die Möglichkeit der Selbstkontrolle