

1x1 Suchspiel

Material: Große Zahlen (z.B. aus Moosgummi oder Holz), 1x1 Perlenkette, Aufgabenkarten

Die Zahlen von 1 bis 10 werden kreuz und quer im Raum verteilt.

Eine bestimmte 1x1 Reihe wird ausgesucht.

Der Dyskalkulie Trainer hält eine Aufgabe hoch und liest sie laut vor.

Das Kind hält die 1x1 Perlenkette in der Hand und stellt das richtige Ergebnis ein. Im Anschluss sucht es die für das Ergebnis passenden Zahlen, hält sie hoch und ruft die Aufgabe mit dem Ergebnis.

Die Zahlen werden vom Trainer wieder neu im Raum verteilt. Eine neue Aufgabe wird gestellt.