

Zahlen versenken

Setze fünf beliebige Dinge (Stift, Radiergummi, ...) auf die freien Felder. Mit Hilfe von Addieren kannst du versuchen die Dinge deines Gegners zu versenken (z. B. $23 + 37 = 60$

- abgeschossen: schreibe das Ergebnis mit einem roten Stift ins Kästchen,
- nicht getroffen: schreibe das Ergebnis mit einem grünen Stift ins Kästchen).

So kann auch dein Gegner versuchen deine Gegenstände abzuschießen. Wer als Erstes alle Dinge seines Gegners getroffen hat, hat gewonnen.

+	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
21										
22										
23										
24										
25										
26										
27										
28										
29										
30										

Pro Spieler werden zwei Vorlagen benötigt:

+	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
21										
22										
23										
24										
25										
26										
27										
28										
29										
30										