



1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

1

2

3

④

⑤

⑥

⑦

⑧

⑨

⑩

⑪

⑫

⑬

⑭

⑮

16

17

18

19

20

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

1

2

3

④

⑤

⑥

⑦

⑧

⑨

⑩

⑪

⑫

⑬

⑭

⑮

16

17

18

19

20

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19



Wer ist die Schlafmütze?

Alle Karten werden in der Mitte des Tisches angehäuft.
Es wird reihum gezogen und versucht die gezogene Karte abzulegen.

Für das Ablegen gibt es folgende Regeln:

1. In die Mitte – hier stets zuerst, wobei einfarbige Stapel der Zahlenfolge 1-20 entstehen sollen
2. Bei einem Mitspieler – hier ist nur darauf zu achten, dass die abzulegende Zahlenkarte Vorgänger oder Nachfolger der Zahlenkarte des Mitspielers ist

Konnte in der Mitte oder beim Mitspieler abgelegt werden, ist erneut zu ziehen.
Ist das nicht mehr möglich, werden die Karten am eigenen Platz aufgedeckt & gestapelt.
Dieser Stapel muss möglichst klein gehalten werden - deshalb muss vor jedem Ziehen überprüft werden, ob inzwischen Karten des eigenen Stapels abgelegt werden könnten.
Ist der Kartenstoß in der Mitte abgetragen, wendet jeder Spieler der am Zug ist seinen Stapel und bedient sich von diesem.

Während des Spiels sind alle genannten Regeln einzuhalten.
Bei Fehlern wird geklopft und der Betroffene erhält von jedem Spieler dessen unterste Karte als Strafkarte, die er dann sortiert unter seinen Stapel legt.
Die Schlafmütze entspricht der Zahl 21. Wer sie zuletzt hat, ist der Verlierer.