

Finde den richtigen Weg!

Aufgabe:

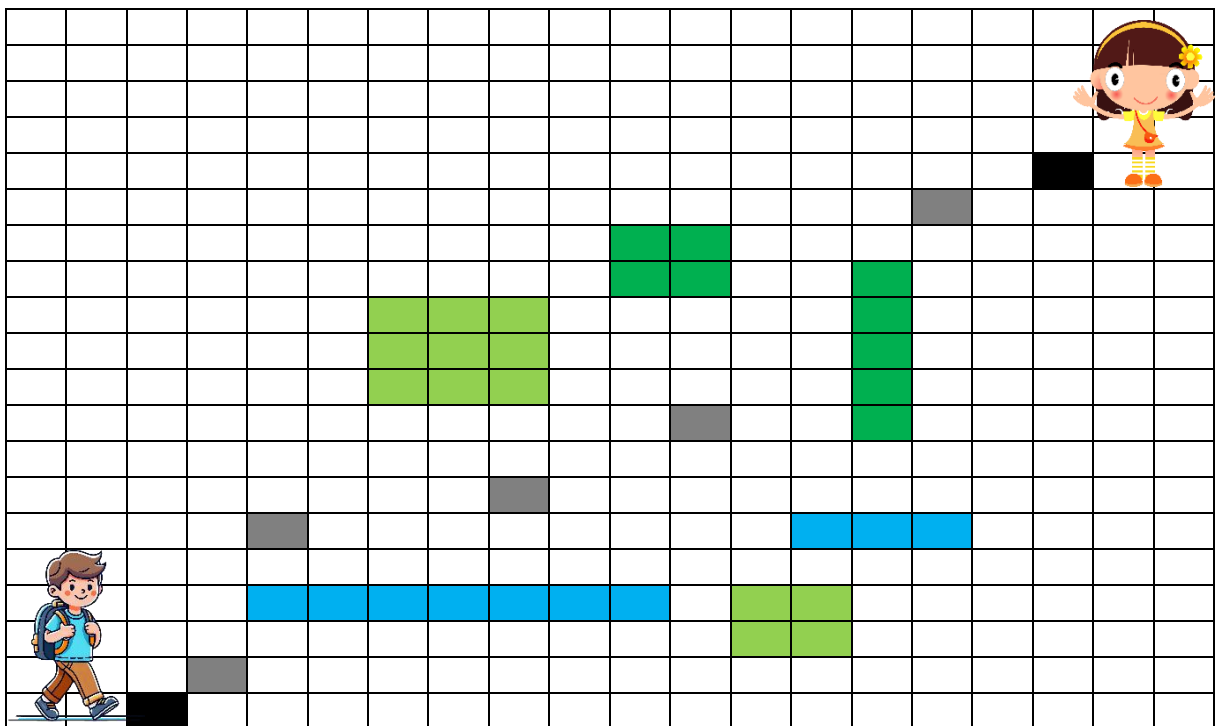
Die Kinder wollen Ihre Freunde besuchen.

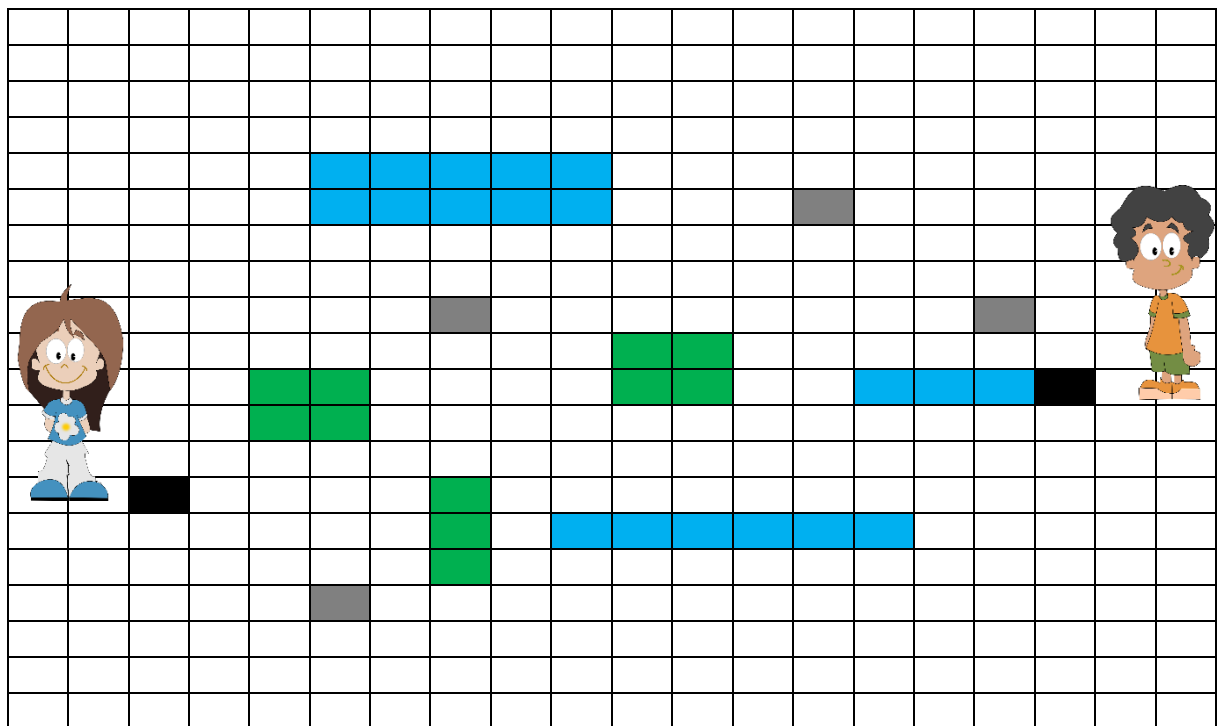
Zuerst hörst du auf die Anweisungen und bewegst dich entsprechend. Danach bist du dran mit Beschreiben.

Zum Beispiel sagst du „Du musst 2 Felder nach links laufen.“

Beachtet dabei die Hindernisse, um die ihr herumlaufen müsst.

Die schwarzen Felder sind die Start- und Zielpunkte.





Auf dieser Seite findet ihr Vorlagen, sodass ihr selbst neue Wege erstellen und eigene Hindernisse (z.B. Bäume, Flüsse, Steine) malen könnt. Man könnte es noch schwerer machen, indem das Kind zum Beispiel den kürzesten Weg finden muss oder mehr Ziele hinzukommen, sodass es zuerst zu Kind A, dann zu Kind B muss. Zudem kann man die Zahl und den Ort der Hindernisse variieren und so die Schwierigkeit anpassen.

