

Tiere finden

Anleitung:

- Zeichne zehn Tiere in deine Wiese ein, die verschieden groß sind
- Zeichne sie waagerecht und senkrecht ein
- Sie dürfen sich nicht berühren
- Rechts ist die Wiese deines Gegenspielers. Dort versuchst du, seine Tiere zu finden
- Nun nennst du einen Koordinaten, wo du ein Tier vermutest
- Befindet sich dort ein Tier, antwortet dein Gegenspieler „gefunden“ und du darfst noch einmal raten, befindet sich dort kein Tier, antwortet er mit „Gras“ und ihr wechselt
- Auf dem rechten Spielplan markierst du die Felder, die du bereits abgefragt hast. „Gefunden“ wird mit einem Kreuz markiert, „Gras“ mit einem Kreis
- Links markierst du, welche deiner Tiere dein Gegenspieler gefunden hat
- Der Spieler, der als erstes alle Tiere auf der Wiese findet, hat gewonnen

Diese Tiere leben auf der Wiese:

3 x Schmetterling (4 Kästchen)

3 x Raupe (3 Kästchen)

2 x Igel (2 Kästchen)

2 x Käfer (1 Kästchen)



A black and white line drawing of a friendly caterpillar. It has a segmented body, two antennae, and a smiling face. It is positioned on the left side of the page, facing right.

[illegible][illegible]