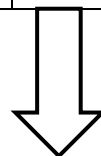
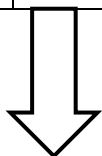
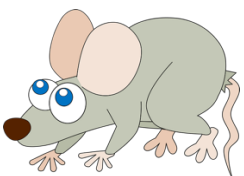
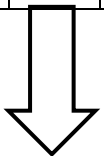
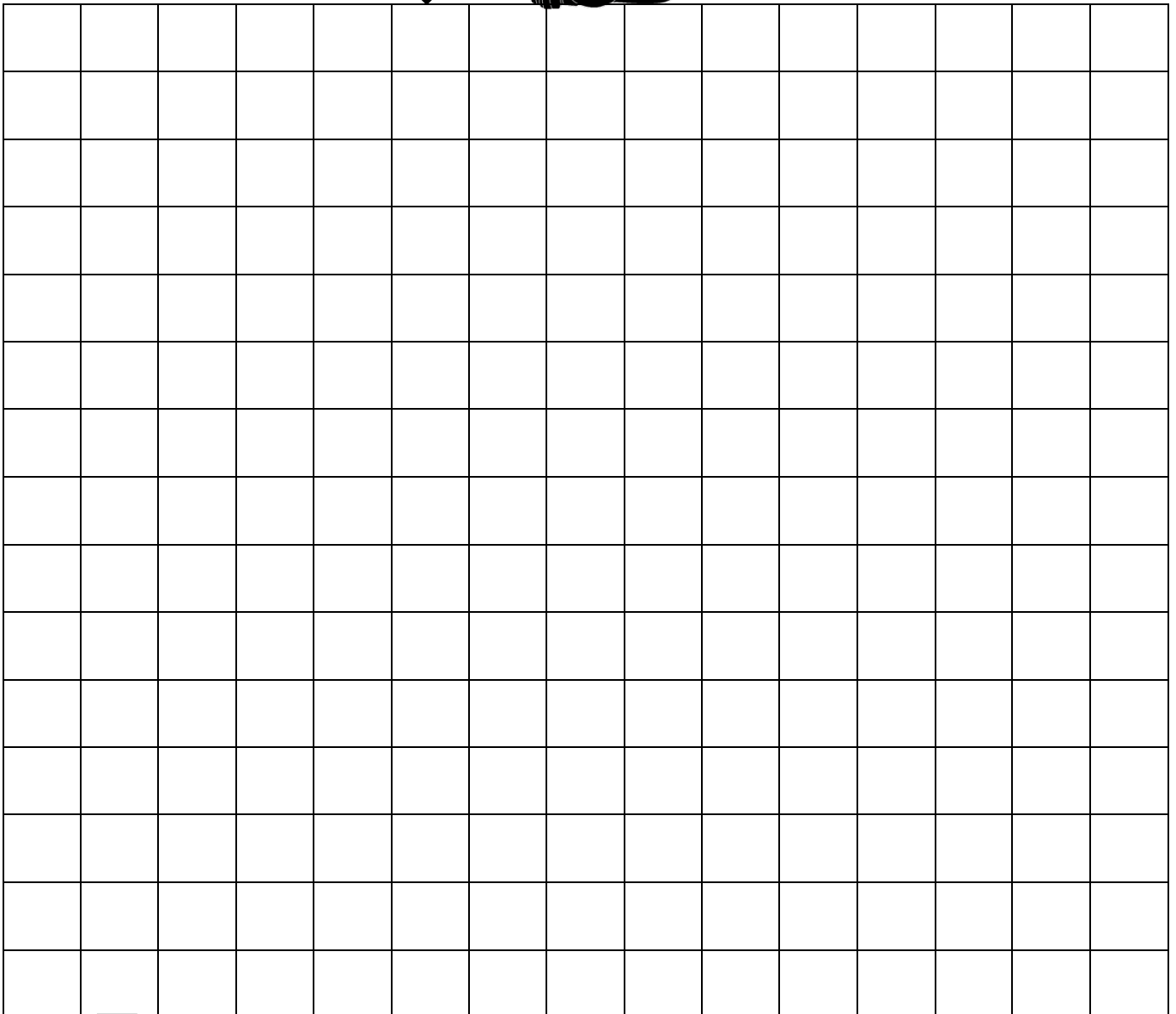
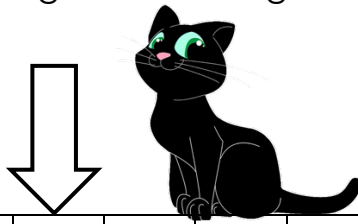


Raumorientierung

Kater Karli möchte einen Freund besuchen. Wer wird es wohl sein? Er beginnt beim Pfeil.

Stelle deine Spielfigur oder lege deinen Finger auf das Kästchen, wo der Pfeil hinzeigt.



Der Trainer liest die Richtungsanleitungen vor und das Kind muss die Figur über das Spielfeld führen. Je nachdem, welche Geschichte vorgelesen wird, kommt der Kater zu einem anderen Freund.

Freund 1 (Hund):

Der kleine Kater dreht sich zuerst nach links und geht dann 9 Felder geradeaus. Danach dreht er sich nach rechts und geht anschließend vier Felder nach vorne. Nun dreht er sich ein zweites Mal nach rechts und geht zwei Felder geradeaus. Jetzt wird wieder nach links gedreht und Karli hüpfet 8 Felder nach vorne. Kater Karli ist schon sehr erschöpft und muss kurz ein Nickerchen halten. Als er wieder aufwacht, dreht er sich wieder nach rechts und geht anschließend ein Feld nach vorne. Zum Schluss muss sich Karli noch einmal nach links drehen und mit den letzten zwei Schritten ist er bei seinem Freund. Wen hat Karli besucht?

Freund 2 (Maus):

Kater Karli geht drei Felder geradeaus, dreht sich dann nach rechts und geht wieder drei Felder geradeaus. Nun dreht sich Karli nach links und hüpfet zwei Felder weiter. Noch ein zweites Mal dreht sich Karli nach links und geht ein Feld nach vorne. Als Nächstes dreht er sich wieder nach rechts und hüpfet drei Felder weiter. Ein weiteres Mal dreht sich Kater Karli nach rechts und geht wieder drei Felder. Der Kater macht eine kurze Pause. Danach dreht er sich noch ein weiteres Mal nach links und geht dann 6 Felder geradeaus. Ein letztes Mal dreht sich der Kater nach links und hüpfet einen kleinen Sprung. Nun ist er am Ziel. Welchen Freund hat Kater Karli besucht?

Freund 3 (Eichhörnchen):

Der kleine Kater Karl geht als Erstes einen Schritt nach vorne und dreht sich dann nach links um drei Schritte geradeaus zu gehen. Als Nächstes dreht er sich nach rechts und hüpfet 5 Felder nach vorne. Ein zweites Mal dreht er sich nach rechts und geht zwei Schritte nach vorne. Jetzt dreht sich der Kater noch ein drittes Mal nach rechts und hüpfet ein Feld weiter. Ich glaube, Karli hat sich verlaufen. Er kann nun sein Zuhause sehen. Er dreht sich nach links und macht einen großen Schritt. Zum Schluss dreht sich der Kater noch einmal nach links und kann das Haus seines Freundes schon sehen. Mit 9 Hüpfen ist er endlich bei seinem Freund angekommen. Wen besucht Kater Karli?

<https://pixabay.com/de/illustrations/plaudern-katze-schwarz-tier-2043685/>
<https://pixabay.com/de/vectors/ratte-maus-tier-cartoon-ratte-7146207/>
<https://pixabay.com/de/vectors/eichhörnchen-wald-tier-nagetier-4187961/>
<https://pixabay.com/de/vectors/hund-hündchen-tier-pinscher-hund-7089570/>