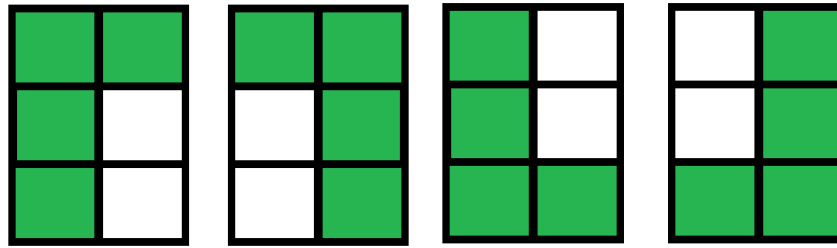


Raumorientierung

Rösselsprung-Ausmalen



Starte an einem beliebigen Feld des großen Gitters. Male es aus.

"Springe" nun im Rösselsprung
(wie der Springer im Schachspiel)
zu einem neuen Feld.

Male dieses ebenfalls aus. Springe nun vom
zweiten Feld wieder im Rösselsprung weiter.
Wiederhole dies so lange, bis du alle Felder
ausgemalt hast.

