

## Raumorientierung:

### Die Schatzsuche

Der Trainer (Piratenkapitän) versteckt einen Gegenstand (Schatz) im Zimmer. Der Schüler (Seeräuber) soll den Anweisungen des Trainers (Piratenkapitän) folgen und so den Gegenstand (Schatz) finden.

Zum Beispiel: „ Gehe 5 m geradeaus, dann drehe dich um 90° nach rechts, jetzt gehe einen Meter rückwärts drehe dich 180° usw. bis der Gegenstand gefunden ist. Danach darf der Schüler den Trainer den Gegenstand suchen lassen.