

Raumorientierung

Im Zauberwald liegen viele wichtige Dinge herum - aber die kleine Hexe hat sie verloren!

Zum Glück hast du eine Zauberkarte mit einem Raster.

Hilf ihr, die verlorenen Gegenstände an den richtigen Platz zu kleben!

Aufgabe 1: Trage die Dinge in die richtigen Felder ein

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					

In der Rasterkarte siehst du Buchstaben (A bis E) von links nach rechts und Zahlen (1 bis 5) von oben nach unten - wie bei einer Schatzkarte.

Klebe die folgenden Dinge ein:

1. In Feld B3 liegt ein Zauberstab
2. In Feld D1 steht ein Zauberkessel
3. In Feld A5 wächst ein Pilz
4. In Feld C2 sitzt eine Katze
5. In Feld E4 fliegt ein Stern

Aufgabe 2: Erfinde selbst!

Zeichne zwei eigene Zauberdinge in freie Felder.
Schreibe dazu die Koordinaten auf:

📌 Mein erstes Ding ist in Feld: _____

📌 Mein zweites Ding ist in Feld: _____