

„Geländespiel“ (auch „Schnitzeljagd“ genannt)

Der Trainer spielt mit dem Trainingskandidat ein kleines „Geländespiel“ im Gebäude, in der Wohnung oder im Raum, wenn er groß genug ist. Es wird ein Gegenstand versteckt, den der Kandidat als Geschenk behalten darf. Am Ausgangspunkt bekommt der Kandidat den ersten Zettel mit der ersten Anweisung, z. B. *Drehe dich nach links und laufe fünf Schritte geradeaus, dann gehe vier Schritte nach rechts ...* usw. Nach und nach findet er alle Hinweise, die ihn zum versteckten Gegenstand bringen. Interessanter wird es, wenn mehrere Kinder/Jugendliche mitspielen und das Spiel tatsächlich am Gelände stattfindet. Dann kann man auch den Kompass einsetzen. Um das Spiel lustiger zu gestalten, kann man bei jeder neuen Station außer den Orientierungsaufgaben auch Wissens- oder Sportaufgaben stellen, z. B.: *Mach fünf Sprünge!* oder *Sag einen Zungenbrecher auf!* oder *Was ist das schnellste Tier der Welt?* usw.