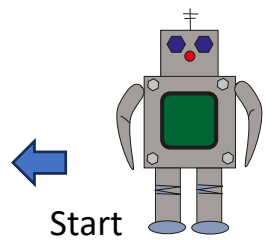
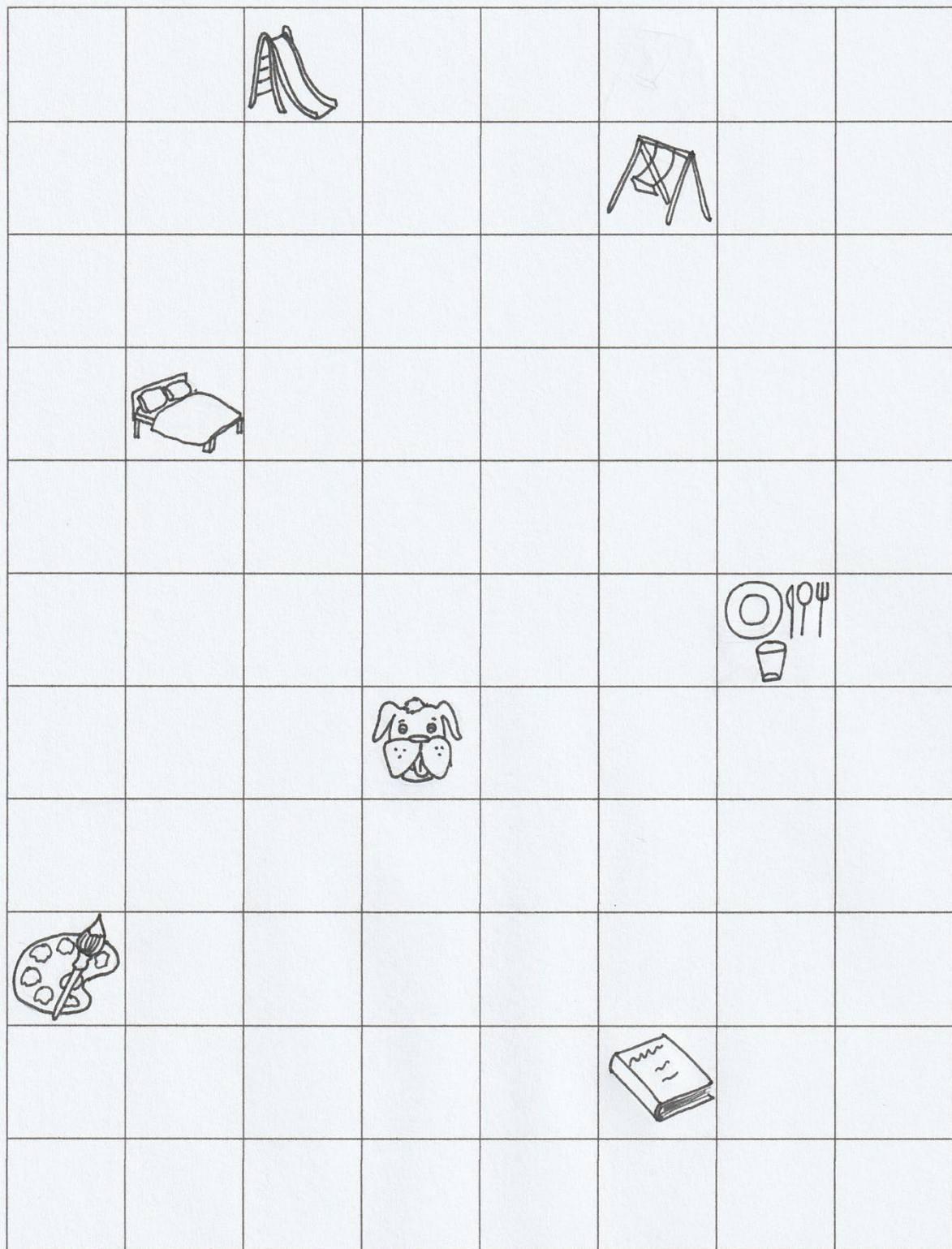


Wohin geht der Roboter?

Hör gut zu und male den Weg des Roboters aus.



Die Trainerin/der Trainer gibt die Anzahl der Felder und die Richtung an, in die der Roboter sich bewegt. Die Anleitung kann immer neu erfunden werden.

Eine mögliche Anleitung:

1. Der Roboter steigt auf das erste Feld unten rechts in der Ecke.
2. Er geht drei Felder nach oben.
3. Er geht ein Feld nach links.
4. Dann geht er zwei Felder nach oben.
5. Auf welchem Bild steht der Roboter jetzt?
6. Der Roboter geht sechs Felder nach links.
7. Er wandert drei Felder nach unten, wo steht er jetzt?
8. Von dort geht er vier Felder gerade aus und ein Feld nach unten.
9. Er rückt ein Feld weiter nach rechts.
10. Von dort läuft er acht Felder nach oben. Wo kommt er an?
11. Von der Schaukel geht er ein Feld nach rechts.
12. Er geht ein Feld nach oben.
13. Dann legt er vier Felder nach links zurück.
14. Wo steht er jetzt?
15. Von der Rutsche macht er zwei Schritte nach links.
16. Dann macht er zwei Schritte nach unten.
17. Er geht drei Schritte nach rechts.
18. Er geht einen Schritt nach unten.
19. Er geht zwei Schritte nach links. Wo ist der Roboter angekommen?

Variationen:

- Der Roboter kann nach jedem Ziel zurück an den Start gesetzt werden (in dem Fall bietet es sich an, die Felder nicht auszumalen, sondern mit einer Spielfigur die genannte Distanz zurückzulegen). Damit werden die Wege bis zu den oberen Bildern länger.
- Das Kind kann selbst ein Ziel festlegen und der Trainerin/dem Trainer den Weg dorthin beschreiben.