

Legen nach Angabe

	A	B	C	D		A	B	C	D	
1										1
2										2
3										3
4										4
5										5
6										6
1										1
2										2
3										3
4										4
5										5
6										6
	A	B	C	D		A	B	C	D	

Legen nach Angabe

Material:

- ✪ Spielplan für jeden Spieler/jede Spielerin
- ✪ bunte Spielkegel
- ✪ Vorlagen für den Spielleiter (Spielplan mit bemalten Positionen)

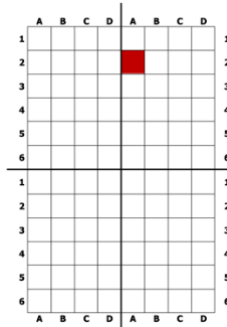
Vier Angaben bestimmen die Position eines Feldes:

→ **Großes Feld:** Jedes der vier großen Felder wird durch „rechts“, „links“, „oben“ oder „unten“ bestimmt.

→ **Zahl, Buchstabe:** Innerhalb eines dieser vier Felder wird die genaue Position durch eine Zahl und einen Buchstaben bestimmt.

→ Die **Farbe des Spielkegels** wird genannt.

z.B.: „Rot, rechts oben, 2A.“



Der Spielleiter hat eine Vorlage des Spielplans, auf der gewisse Felder bemalt sind (diese bemalt er zuvor selbst auf einem eigenen Spielplan).

Sie ergeben ein Muster.

Mithilfe seiner Vorlage nennt der Spielleiter in willkürlicher Reihenfolge möglichst schnell die Positionen.

Der Spielleiter muss uneingesehen von den Spielern auf seinem Plan das Muster mitlegen, damit er weiß, welche Positionen schon angegeben wurden.

Am Ende wird kontrolliert, ob alle Spieler ihre Figuren richtig positioniert haben.

Variante: Schnelleres Ansagen der Positionen