

Das ABC-Spiel

(1 bis 4 Mitspieler)

Vor Spielbeginn:

- Spielfeld
- 1 bis 4 Spielsteine in unterschiedlichen Farben (gelb, rot, grün, blau)
- ABC-Karten von Letters2Words

Je nachdem welche Spielvariante du wählst, brauchst du noch:

- Wegekarten
- Wissenskarten
- 1 Würfel
- Kleine Plättchen oder Muggelsteine

Spielmöglichkeiten:

Variante I:

- Spielfeld, je Mitspieler einen Spielstein, einen Würfel, ABC-Karten von Letters2Words, Muggelsteine (Plättchen oder Ähnliches)

1. Stelle deinen Spielstein auf dein Farbfeld!

2. Ziehe aus dem verdeckten und vorher gemischten Kartendeck eine Karte!

3. Nun würfel!

Beispiel:

Dein Spielstein steht auf dem gelben Stern. Der Buchstabe auf der gezogenen Karte ist das „A“. Du hast die „Drei“ gewürfelt.

Den Weg der Würfelaugen bestimmst du und teilst ihn ein (rechts, links, oben, unten).

Du beschreibst deinen Weg! Richtungswechsel ist erlaubt, über die Diagonale gehen jedoch nicht. „Ich gehe über „C“ zwei Felder nach rechts bis „K“ und ein Feld nach unten. Mein Spielstein steht nun auf dem Buchstaben „M“.“

Jetzt würfelt der nächste Mitspieler.

Der Spieler, der als Erster seinen Buchstaben erreicht, erhält einen Muggelstein (Plättchen) bzw. was du dafür verwenden möchtest.

Gewinner ist, wer fünf Muggelsteine (...) gesammelt hat.

Das ABC-Spiel

(1 bis 4 Mitspieler)

Variante II:

- Spielfeld, je Mitspieler einen Spielstein, einen Würfel, ABC-Reihenkartchen oder du ziehst drei ABC-Karten von Letters2Words, Muggelsteine, Plättchen oder ähnliches

1. Stelle deinen Spielstein auf dein Farbfeld!

2. Jeder Mitspieler zieht ein ABC-Reihenkartchen oder drei Karten aus dem Kartendeck der ABC-Karten von Letters2Words. In der gezogenen Reihenfolge werden sie nebeneinander auf dem Tisch gelegt.

3. Macht vorher aus, wer beginnen darf! Zum Beispiel beginnt der jüngste Spieler oder derjenige, der blaue Augen hat!

4. Nun würfelt der erste Spieler!

5. Die Buchstaben auf der Karte oder die gelegten Buchstaben aus dem Kartenverdeck müssen in der vorgegebenen Reihenfolge von links nach rechts angesteuert werden.

Beispiel:

Dein Spielstein steht auf dem gelben Stern. Deine gezogene Buchstabenkarte **A H R**
Du würfelst eine Drei!

Dein erstes Ziel ist das „A“, danach das „H“ und zum Schluss das „R“.

Den Weg der Würfelaugen bestimmst du und teilst ihn ein (rechts, links, oben, unten).

Du beschreibst deinen Weg! Richtungswechsel ist erlaubt, über die Diagonale gehen jedoch nicht.
„Ich gehe über „C“ zwei Felder nach rechts bis „K“ und ein Feld nach unten. Mein Spielstein steht nun auf dem Buchstaben „M“.“

Jetzt würfelt der nächste Mitspieler.

Der Spieler, der einen Buchstaben erreicht hat, erhält einen Muggelstein oder Ähnliches.
Gewinner ist, wer alle Buchstaben angesteuert hat und somit drei Muggelsteine erhalten hat.

Das ABC-Spiel

(1 bis 4 Mitspieler)

Variante III:

- Spielfeld, je Mitspieler einen Spielstein, Wegekarten, Wissenskarten, Muggelsteine, Plättchen oder ähnliches

1. Stelle deinen Spielstein auf den Farbfeld!
2. Jeder Mitspieler zieht drei Wegekarten. Lege sie als Stapel verdeckt vor dich!
3. Macht vorher aus, wer beginnen darf! Zum Beispiel beginnt der jüngste Spieler oder derjenige, der blaue Augen hat!
4. Drehe die oberste Karte um und folge den Anweisungen!
5. Jetzt ziehe eine Wissenskarte und beantworte die Frage!
6. Hast du die Frage gelöst, erhältst du einen Muggelstein, Plättchen
7. Konntest du die Frage nicht lösen, können die anderen Mitspieler sich einen Zusatzstein ergattern.
Ablauf hier: Der Spieler bittet ausdrücklich um Hilfe und zählt anschließend 1,2,3. Erst dann dürfen die Mitspieler zurufen. Derjenige, der als Erster geantwortet hat, erhält den Muggelstein.

Beispiel:

Dein Spielstein steht auf dem gelben Stern.

Du hast folgende „Wegekarte“ gezogen:

→ Beginne bei „G“, gehe 4 Felder nach unten und ein Feld nach links!

Nun müsste dein Spielstein auf dem Buchstaben „E“ stehen.

Ziehe jetzt eine „Wissenskarte“!

→ Nenne ein Körperteil mit „E“!

Frage gelöst? Du erhältst einen Muggelstein oder Ähnliches.

Frage nicht gelöst? Verfahre wie unter (7.) beschrieben.

Der nächste Mitspieler ist an der Reihe.

Gewinner ist, wer die meisten Muggelsteine sammeln konnte.