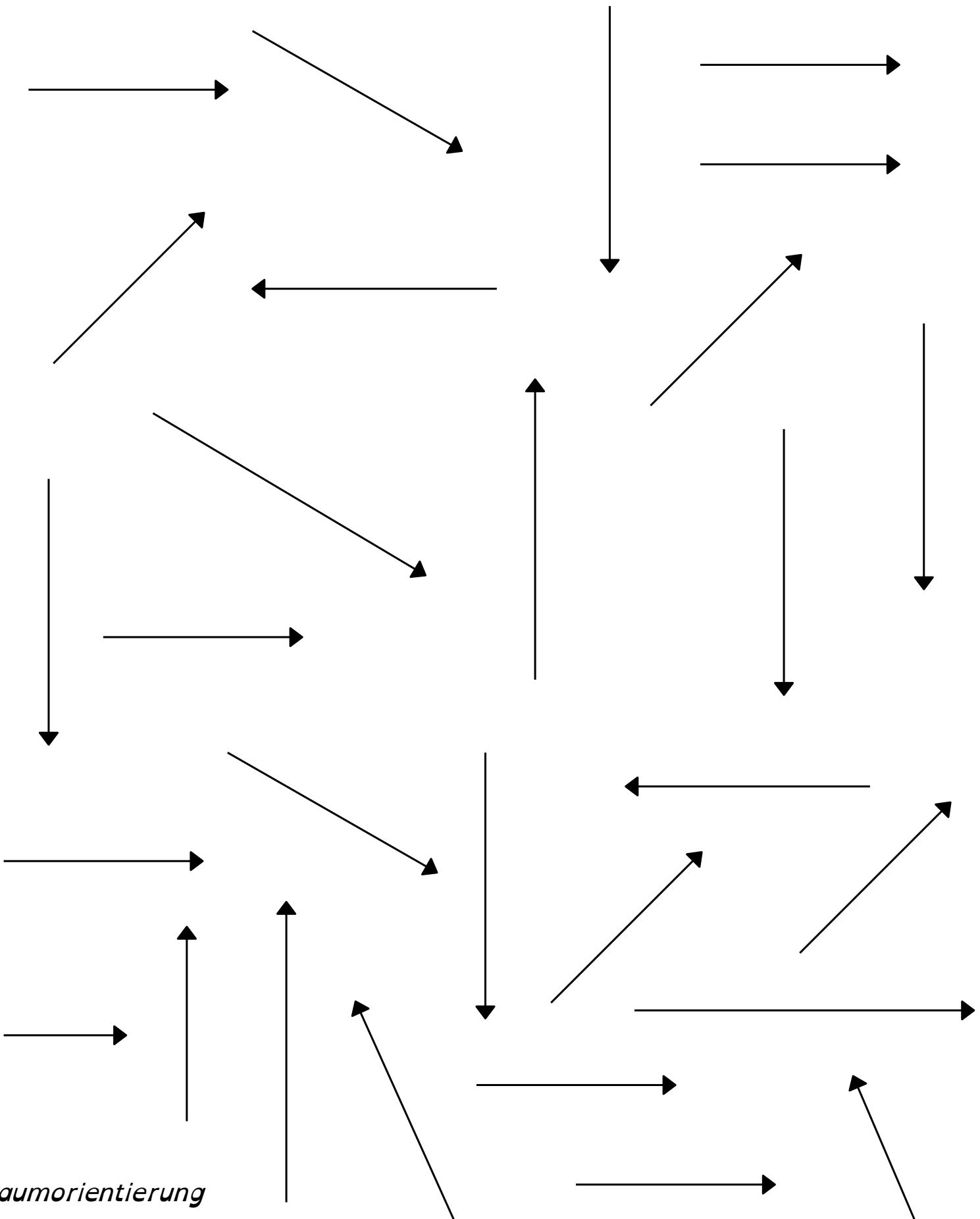


Kreise alle Pfeile ein, die nach oben zeigen!



*Raumorientierung*