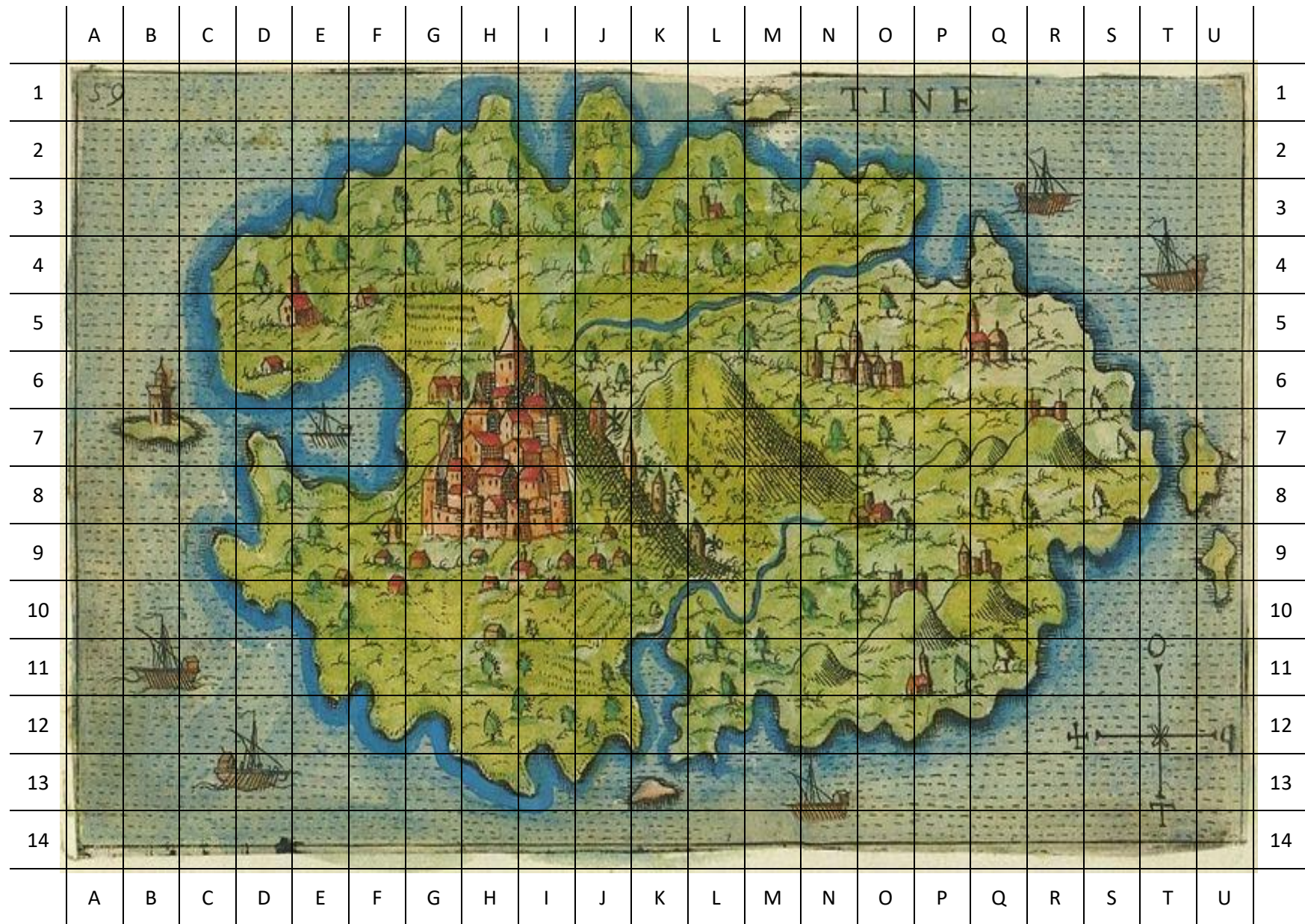


Das Abenteuer von TINE



Das Abenteuer von TINE

Dein Schiff legt im Hafen von Tine an. Du befindest dich auf dem Feld E/7.

Dein Schiff ist voll beladen, du möchtest in Tine Handel treiben, und deine Waren verkaufen. Du bist neu in Tine, du warst noch nie hier und auch der König kennt dich nicht. Der König von Tine möchte nicht, dass Fremde in seinem Land Handel treiben, er lässt dich zu sich aufs Schloss kommen.

Gehe zwei Felder nach rechts, dann ein Feld nach oben und ein Feld nach rechts. Du befindest dich jetzt auf dem Feld H/6.

Du befindest dich jetzt im Schloss des Königs, dieser erlaubt dir nur Handel zu treiben, wenn du führ ihn eine Aufgabe erledigst. Du willigst ein.

Im östlichen Hafen von Tine liegt ein Schiff vor Anker, welches Gold geladen hat. Dieses Gold sollst du holen und an einen geheimen Ort bringen. Um zu dem Schiff zu gelangen folgst du dem Flusslauf.

Gehe zwei Felder nach rechts und ein Feld nach oben. Jetzt geht es dem Flusslauf entlang zum Schiff. Gehe vier Felder nach rechts und eines nach oben. Nochmals drei Felder nach rechts, ein Feld nach oben und nochmals ein Feld nach rechts. Du befindest dich nun auf dem Feld R/3.

An Bord des Schiffes angekommen übergibt dir der Kapitän eine Kiste mit Gold. Diese Kiste sollst du zu einer kleinen Kirche im Süden von Tine bringen. Du machst dich auch sogleich auf den Weg.

Dein Weg führt dich drei Felder nach unten.

Um das hügelige Gelände zu umgehen beschließt du der Küste entlang zu gehen. Gehe nun ein Feld nach rechts und drei Felder hinunter. Ein Feld nach links und zwei Felder hinunter. Jetzt gehst du noch zwei Felder nach links. Du hast die Kirche erreicht und befindest dich nun auf dem Feld P/11.

Das Abenteuer von TINE

In der Kirche wartet bereits ein Priester auf dich. Er übergibt dir einen Brief mit dem königlichen Siegel darauf. Du öffnest den Brief, er ist vom König persönlich.

Dieser schreibt:

„Mein(e) Freund(in) (Name des Kindes)!

Du hast mir bewiesen, dass ich dir vertrauen kann. Aus diesem Grund erlaube ich dir in meinem Land Handel zu treiben. Besuche mich in meinem Schloss, dann können wir alle Einzelheiten besprechen.

Dein Freund Der König von TINE“

Finde den Weg zurück zum Schloss.

Nimm ein Blatt und beschreibe den Weg genau, sodass auch andere Abenteurer diesen Weg finden können. Dein Ziel ist das Feld H/6.

Beachte:

Du kannst den Fluss nicht überqueren und musst diesen umgehen.