

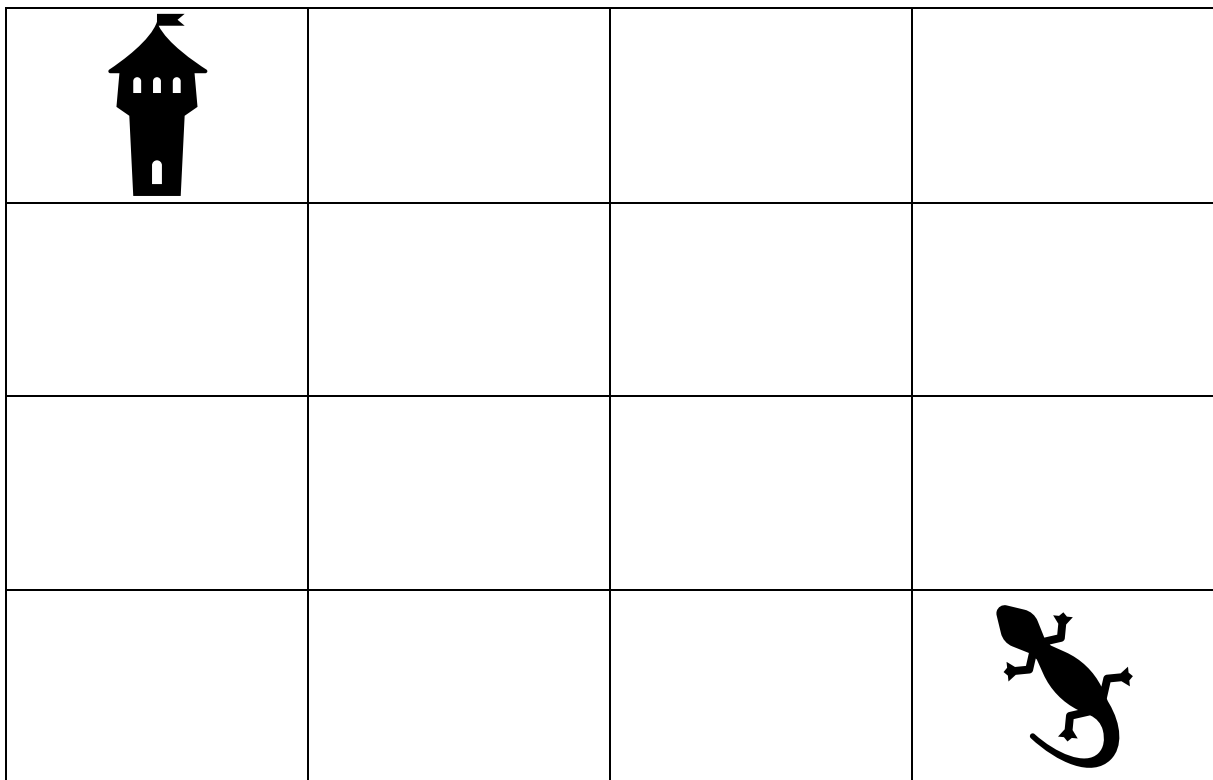
Zauberpfad



Level 1: Eidechse

Oh nein! Der Zauberer wurde in eine Eidechse verwandelt! Er muss schnell zurück zum Schloss und das Gegenmittel trinken! Leider führt der Weg durch einen verwunschenen Sumpf. Tritt er auf ein falsches Feld, ist er für immer im Nebel verloren. Kannst du ihm helfen?

„Ich muss drei Felder nach links und drei Felder hinauf!“



Zauberpfad



Level 2: Schlange

Oh nein! Der Zauberer wurde in eine Schlange verwandelt! Er muss schnell zurück zum Schloss und das Gegenmittel trinken! Leider führt der Weg durch einen verwunschenen Sumpf. Tritt er auf ein falsches Feld, ist er für immer im Nebel verloren. Kannst du ihm helfen?

„Ich musss wohl zwei Felder nach linksss und dann zwei Felder hinauf. Dann führt mich der Weg zwei Felder nach rechtsss. Danach geht esss ein Feld hinauf. Und wenn ich dann noch drei Felder nach linksss ssschlängle, bin ich wieder im Schloss!“

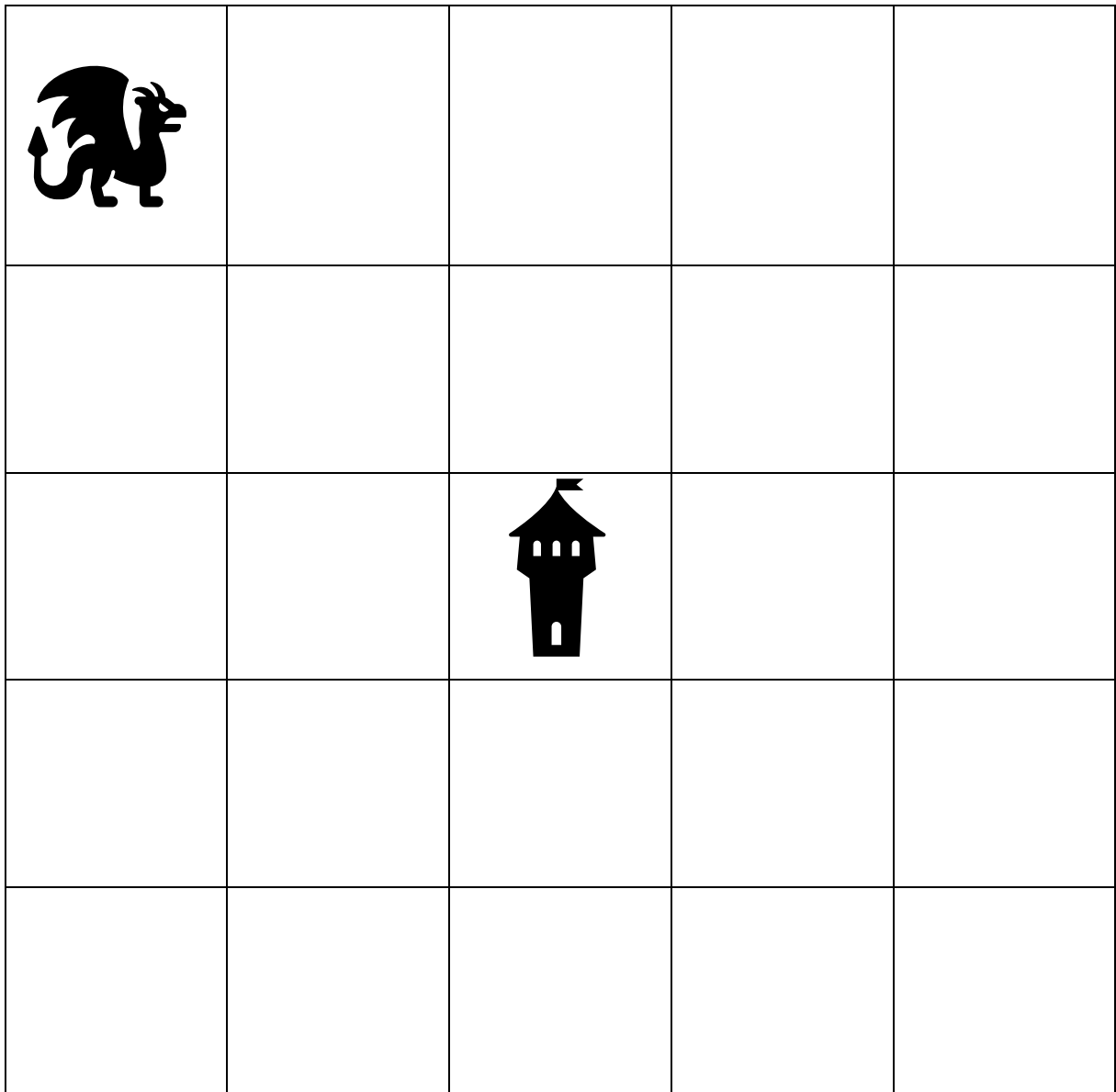
Zauberpfad



Level 3: Drache

Nanu? Der Zauberer wurde schon wieder verwandelt! Es ist ein mächtiger Drache aus ihm geworden. Er muss schnell zurück zum Schloss und das Gegenmittel trinken! Leider führt der Weg durch einen verwunschenen Sumpf. Und leider können auch Drachen bei diesem Wetter nicht fliegen! Tritt er auf ein falsches Feld, ist er für immer im Nebel verloren. Kannst du herausfinden, welchen Irrweg er einschlägt?

„Hust, Hust! Was riecht hier so nach Rauch? Ach, das bin ja ich! Ich muss mich beeilen! Wie war das nochmal? Ich muss ein Feld hinunter und dann ein Feld nach rechts. Dann... und das ist wichtig: Wieder ein Feld hinauf. Es geht vier Felder nach rechts und vier Felder hinunter. Puh. Der Hinweg kam mir nicht so lange vor. Ein Feld nach links, zumindest von der Karte aus betrachtet. Ich kann das Schloss schon riechen. Es duftet nach gegrilltem Hammel! ... Jetzt geht es ein Feld hinunter. Und nun? Drei Felder nach links. Ich bin wohl einen Umweg gegangen. Drei Felder gerade aus, eines nach rechts und ich endlich bin da!“



Zauberpfad: Lösungen

Level 1: Eidechse

„Ich muss drei Felder nach links und drei Felder hinauf!“

			
5			
4			
3	2	1	

Level 2: Schlange

Oh nein! Der Zauberer wurde in eine Schlange verwandelt! Er muss schnell zurück zum Schloss und das Gegenmittel trinken! Leider führt der Weg durch einen verwunschenen Sumpf. Tritt er auf ein falsches Feld, ist er für immer im Nebel verloren. Kannst du ihm helfen?

„Ich musss wohl zwei Felder nach linksss und dann zwei Felder hinauf. Dann führt mich der Weg zwei Felder nach rechtsss. Danach geht esss ein Feld hinauf. Und wenn ich dann noch drei Felder nach linksss ssschlängle, bin ich wieder im Schloss!“

	9	8	7
	4	5	6
	3		
	2	1	

Level 3: Drache

Nanu? Der Zauberer wurde schon wieder verwandelt! Es ist ein mächtiger Drache aus ihm geworden. Er muss schnell zurück zum Schloss und das Gegenmittel trinken! Leider führt der Weg durch einen verwunschenen Sumpf. Und leider können auch Drachen bei diesem Wetter nicht fliegen! Tritt er auf ein falsches Feld, ist er für immer im Nebel verloren. Kannst du herausfinden, welchen Irrweg er einschlägt?

„Hust, Hust! Was riecht hier so nach Rauch? Ach, das bin ja ich! Ich muss mich beeilen! Wie war das nochmal? Ich muss ein Feld hinunter und dann ein Feld nach rechts. Dann... und das ist wichtig: Wieder ein Feld hinauf. Es geht vier Felder nach rechts und vier Felder hinunter. Puh. Der Hinweg kam mir nicht so lange vor. Ein Feld nach links, zumindest von der Karte aus betrachtet. Ich kann das Schloss schon riechen. Es duftet nach gegrilltem Hammel! ... Jetzt geht es ein Feld hinunter. Und nun? Drei Felder nach links. Ich bin wohl einen Umweg gegangen. Drei Felder gerade aus, eines nach rechts und ich bin endlich da!“

	3	4	5	6
1	2			7
	15			8
	14		10	9
	13	12	11	