

DIE SCHATZTRUHE

Eine kleine Schatztruhe mit einer Überraschung ist im Raum versteckt.

Der Trainer stellt das Kind an einen Platz und gibt Anweisungen, wie viele Schritte das Kind in welche Richtung gehen muss.

Es können welche nach hinten, vorne, und links und rechts zur Seite, links sein.

Die Schrittzahl wird auch angegeben und manchmal auch, ob es große oder kleine Schritte sein sollen.

Z.B.:

- gehe drei kleine Schritte vorwärts
- gehe zwei Schritte nach links
- hüpf dreimal nach hinten
- gehe vier Schritte seitwärts nach rechts
- usw.
- *Dieses Spiel kann umgedreht werden, indem für den Trainer auf einem Tisch z.B. ein Buch liegt und das Kind ihn über Umwege dorthin schickt. Der Trainer kann im Vorfeld ausmachen, dass er manchmal bewusst einen Fehler machen wird und das Kind gut achten soll, wann das geschieht. Der Trainer kann dafür auch eine Handpuppe haben, die den Weg gehen soll und Fehler dabei macht.*
- *Eine weitere Möglichkeit ist, dass das Kind immer das Gegenteil von den Richtungen gehen muss. Also, wenn der Trainer „drei Schritte nach hinten“ sagt, muss es „drei Schritte nach vorne“ gehen.*

