

Raumorientierung: In der Geisterbahn Übung 1

Lass dir die Wegbeschreibungen vorlesen oder lies sie stückweise selber. Verfolge auf dem Bild die vorgegebenen Wege ausschliesslich mit den Augen und beantworte dabei die Fragen!

Hast du eine(n) Partner(in), so könnt ihr euch gegenseitig auch eigene Wege erfinden. Zur Steigerung lassen sich die beiden Blätter aneinanderfügen zu einer doppelt so grossen Geisterbahn!

Weg 1:

Beginne beim Billetschalter.

Lauf zwei Felder nach oben, zwei nach links, eins nach unten, und zwei nach links. Vor wem stehst du?

.....
Lauf nun weiter ein Feld nach unten, zwei nach links, zwei hinauf, zwei nach rechts, eins hinauf und zwei nach rechts. Wen triffst du nun?

.....
Lauf nun ein Feld hinauf, zwei nach rechts, zwei hinauf, zwei nach links, eins hinab und zwei links. Wer wartet auf dich?

.....
Lauf nun fünf Felder nach unten, zwei nach links, eins hinauf, zwei nach links und fünf nach oben. Wer liegt rechts von dir?

.....
Geh nun zwei nach links, vier hinunter, zwei nach rechts, zwei hinab und eins nach links. Was steht über dir?

.....
Geh nun ein Feld nach links, zwei hinauf, zwei nach rechts, eins hinauf, zwei nach rechts, drei hinauf, zwei nach rechts, und zwei hinunter. Wer läuft rechts von dir?



Wer ist alles in der Geisterbahn?



Katzenkopf

Billetschalter

Onkel Dagobert

Dornröschen

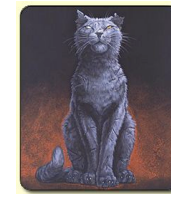
Drachen

Dracula

Einbrecher

Eule

Feuerlöscher



Fledermaus

Frankenstein

Geier

Geisterschloss

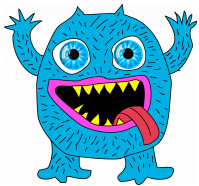
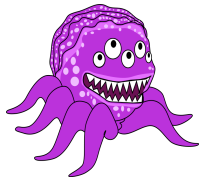
Gespenster

Glaceverkäufer

Greebo

Hexe

King Kong



Krake

Monster blau

Monster gelb

Nessie

Notausgang

Ork

Popcorn-Verkäufer

Putzmann

Rumpelkammer



Nikolaus daheim

Piratenpapagei

Skelett

Spinne

Strickerin

Teufelchen

WC

Werwolf

Zauberer

Raumorientierung: In der Geisterbahn Übung 1 Lösung

Geisterbahn 1, Weg 1:

Beginne beim Billetschalter.

Lauf zwei Felder nach oben, zwei nach links, eins nach unten, und zwei nach links. Vor wem stehst du?

Vor dem Drachen.

Lauf nun weiter ein Feld nach unten, zwei nach links, zwei hinauf, zwei nach rechts, eins hinauf und zwei nach rechts. Wen triffst du nun?

Den Zauberer.

Lauf nun ein Feld hinauf, zwei nach rechts, zwei hinauf, zwei nach links, eins hinab und zwei links. Wer wartet auf dich?

Nessie.

Lauf nun fünf Felder nach unten, zwei nach links, eins hinauf, zwei nach links und fünf nach oben. Wer liegt rechts von dir?

Dornröschen.

Geh nun zwei nach links, vier hinunter, zwei nach rechts, zwei hinab und eins nach links. Was steht über dir?

Das Geisterschloss.

Geh nun ein Feld nach links, zwei hinauf, zwei nach rechts, eins hinauf, zwei nach rechts, drei hinauf, zwei nach rechts, und zwei hinunter. Wer läuft rechts von dir?

Die Hexe.