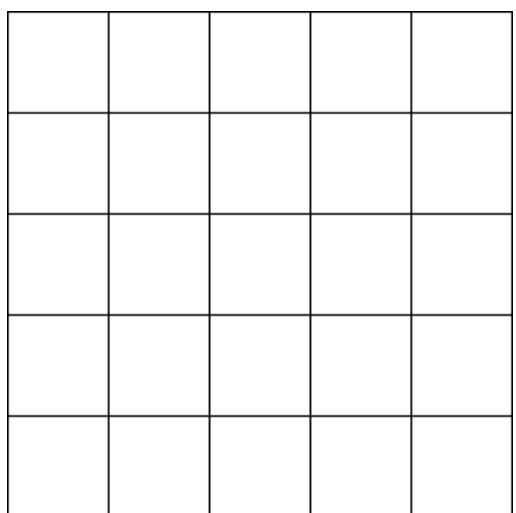
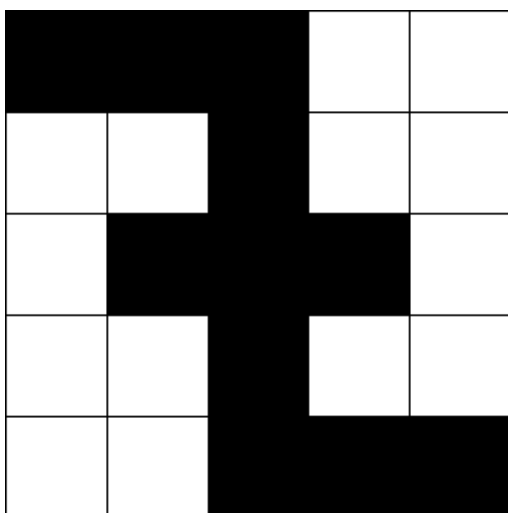
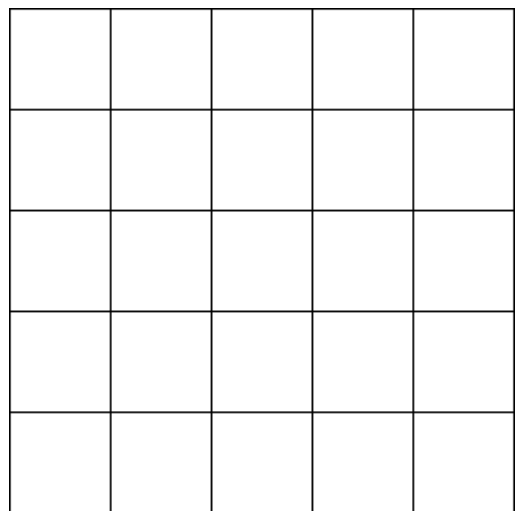
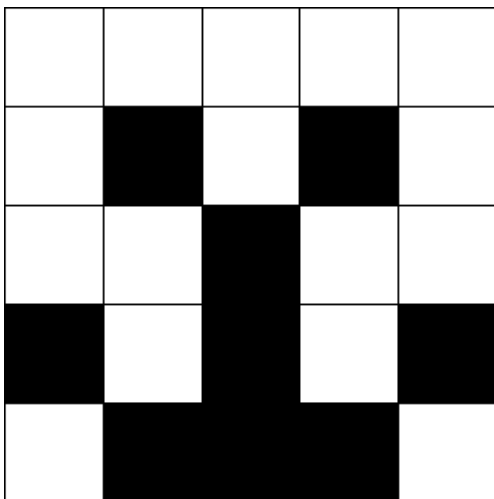
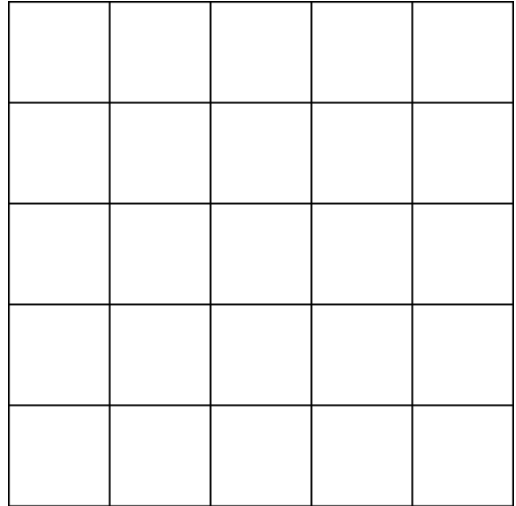
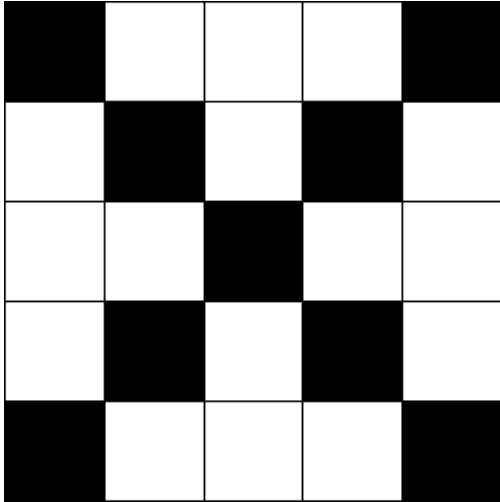


Übertrage die Figuren in das Gitter.



Hilf dem Zwerg den richtigen Weg zu finden.
Nimm eine Farbe und markiere die Felder.

Der Zwerg geht 5 Schritte nach rechts.
Dann 3 Schritte nach unten.
Nun geht er 2 Schritte nach links.
Und 4 Schritte nach unten.
Noch 7 Schritte nach rechts.
2 Schritte nach unten und 6 Schritte nach links.
Nun ist er am Ziel.



1									



Erklärung:

Fange bei 1 an.

Jeder Schritt ist ein Kästchen, das du ausmalen sollst.