

Name:

Datum:

Trainingseinheit:

Schiffe versenken

Verstecke deine Schiffe in der linken Karte (waagrecht, senkrecht, diagonal). Denke daran: sie dürfen sich gegenseitig nicht berühren! Anschließend suchst du die Schiffe des anderen Mitspielers, indem du das Kästchen durch das Nennen des dazugehörigen Buchstabens und der dazugehörigen Zahl definierst (z.B.: Kästchen B4). Ist das Schiff teilweise getroffen, so sage: „getroffen“, ist es vollständig versenkt, so sage: „versenkt“.

Es hat derjenige gewonnen, der zuerst alle Schiffe des anderen Mitspielers versenkt hat.

Deine Karte

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A									
B									
C									
D									
E									
F									
G									

Schiffe suchen

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A									
B									
C									
D									
E									
F									
G									

verstecke:

4 × Einer	X
3 × Zweier	XX
2 × Dreier	XXX
1 × Vierer	XXXX

