

Sachen suchen

Das nachfolgende Spiel gibt es mit Bildern oder mit Silben. Du kannst dich entscheiden, ob du eines der beiden auswählst, oder die Karten vermischt.

Spielvorbereitung:

1. Schneide alle Karten aus.
2. Jeder Spieler bekommt eine große Karte mit buntem Rand, auf der sich sieben Symbole befinden. Dies sind entweder Bilder oder Buchstaben. Entscheidet euch für eine Variante.
3. Die anderen Karten mit dem schwarzen Rand werden vermischt und verdeckt in die Mitte des Tisches gelegt. Auf diesen Karten sind nur sechs der Bilder oder Buchstaben zu sehen. Sie haben auch ihre Größe verändert oder sie haben sich gedreht.

Spielanleitung:

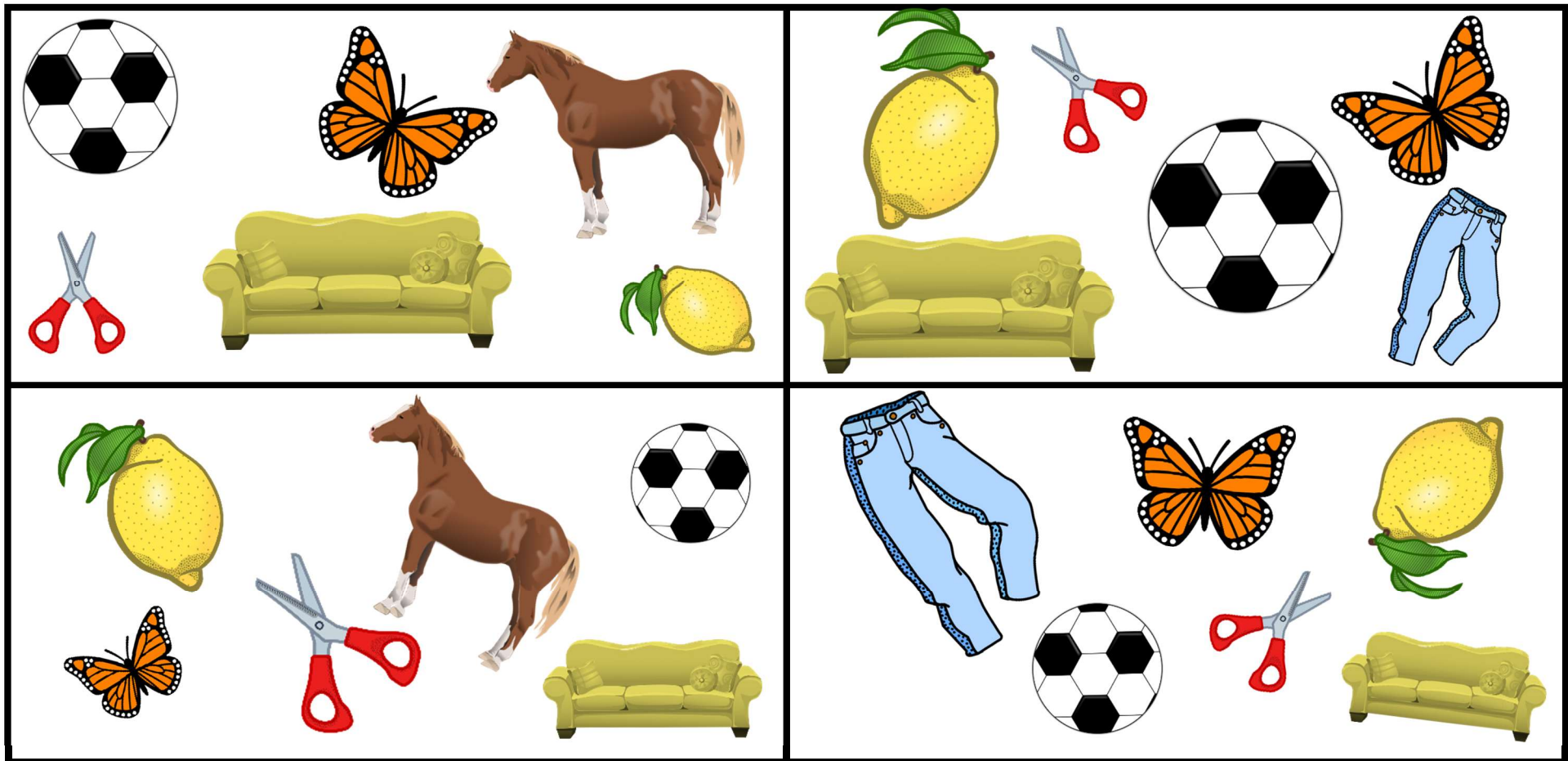
1. Jeder Mitspieler schaut sich seine Karte mit buntem Rand genau an.
2. Sind alle Mitspieler bereit, wird in der Mitte eine Karte mit dem schwarzen Rand umgedreht. Was fehlt? Finde es schnell heraus und gewinne das Spiel, indem du als Erster laut sagst, was nicht auf dem Bild in der Mitte ist.
3. Wer dies als Erster gesehen hat, bekommt die Karte.
4. Das Spiel ist beendet, wenn in der Mitte keine Karten mehr sind. Danach wird gezählt, wie viele Karten jeder Mitspieler hat. Die- oder derjenige mit den meisten Karten hat gewonnen.
5. Achtung: Achte darauf, dass alle Mitspieler die Karte in der Mitte gut und gleichzeitig sehen können, damit nicht unfair gespielt wird!

Dieses Spiel darf mit nachhause genommen und mit der Familie gespielt werden. Wenn es mehrere Mitspieler gibt, können die Karten einfach kopiert werden.

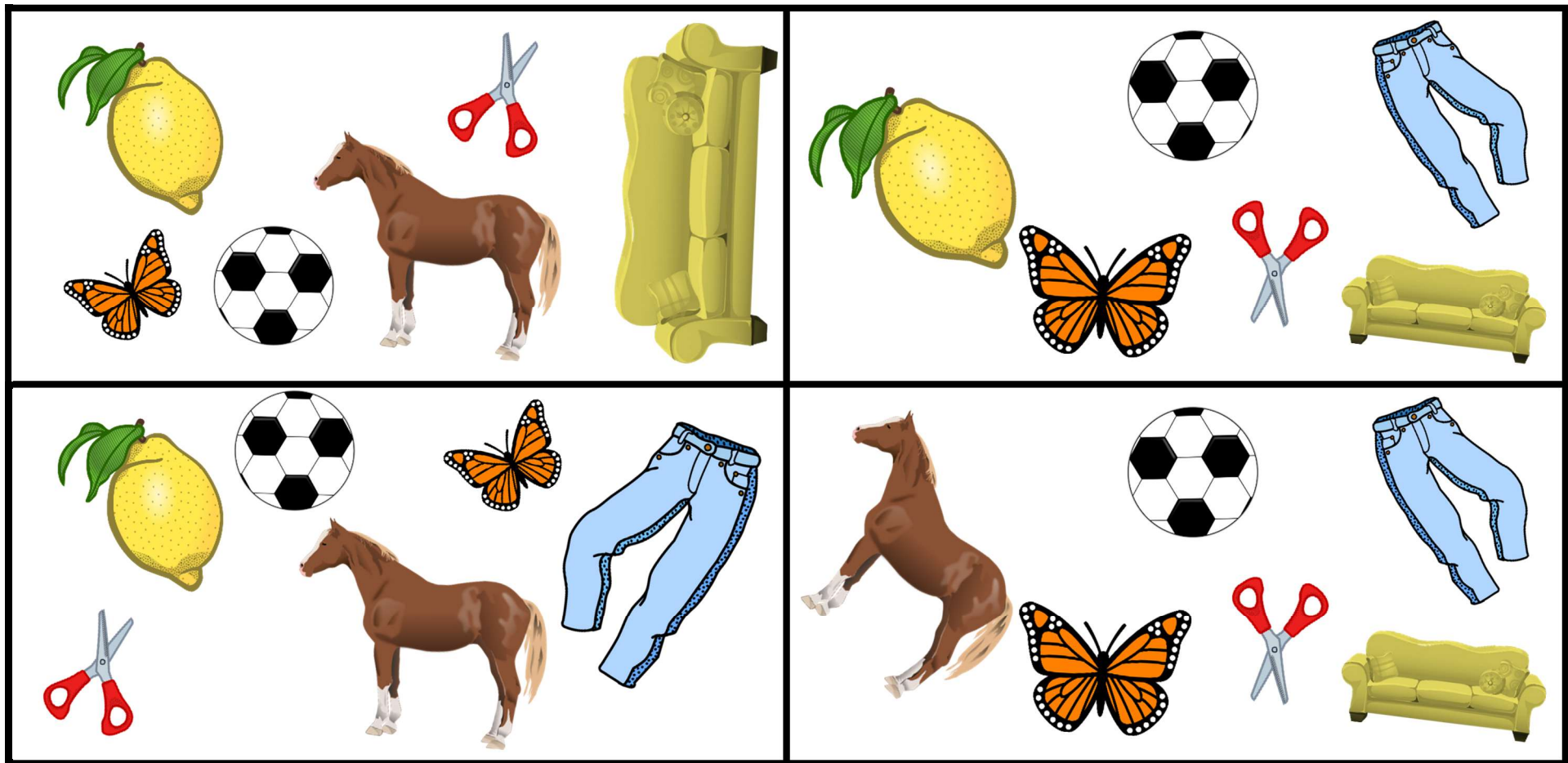
Arbeitsblatt – Optisches Gedächtnis



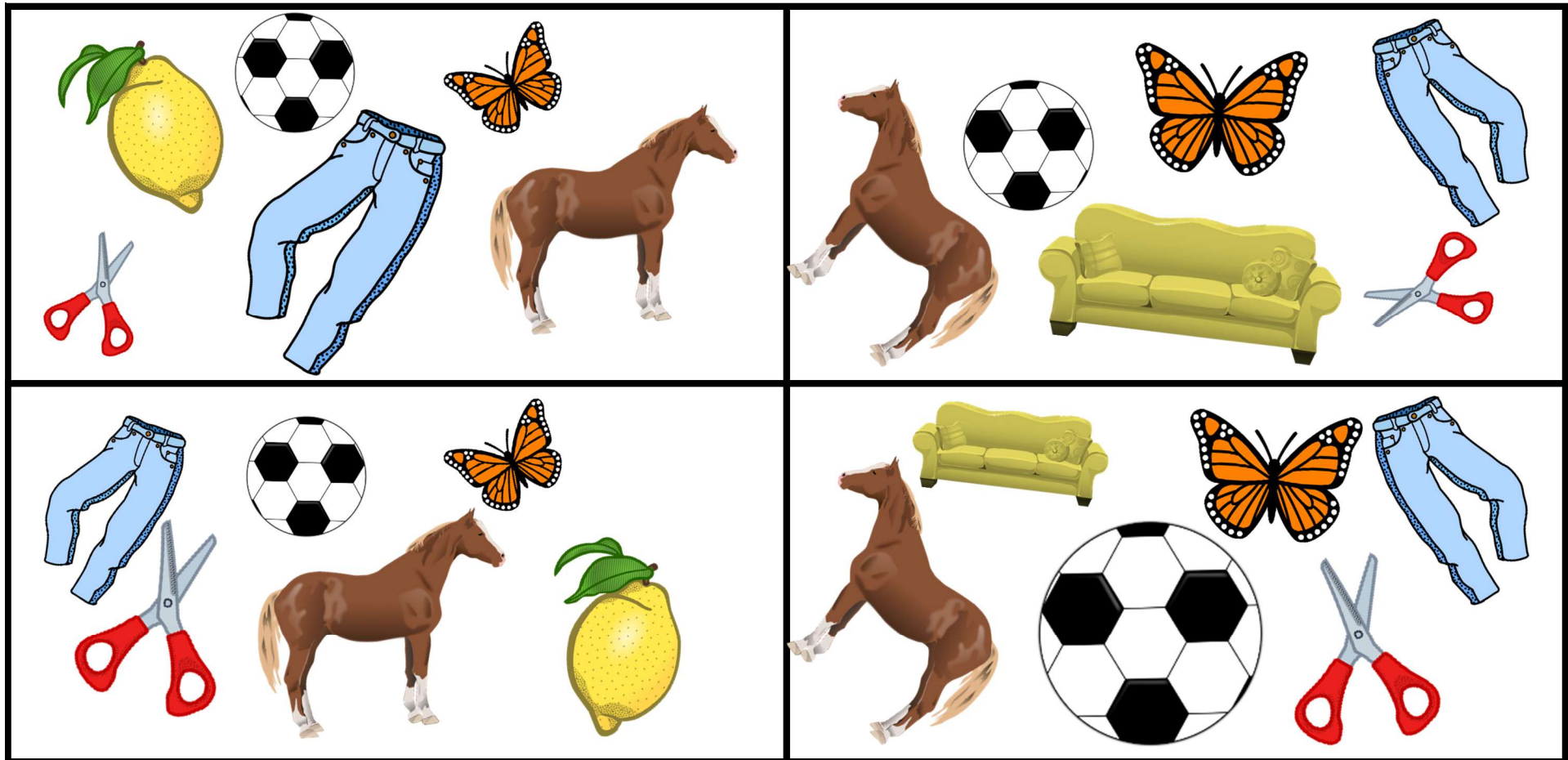
Arbeitsblatt – Optisches Gedächtnis



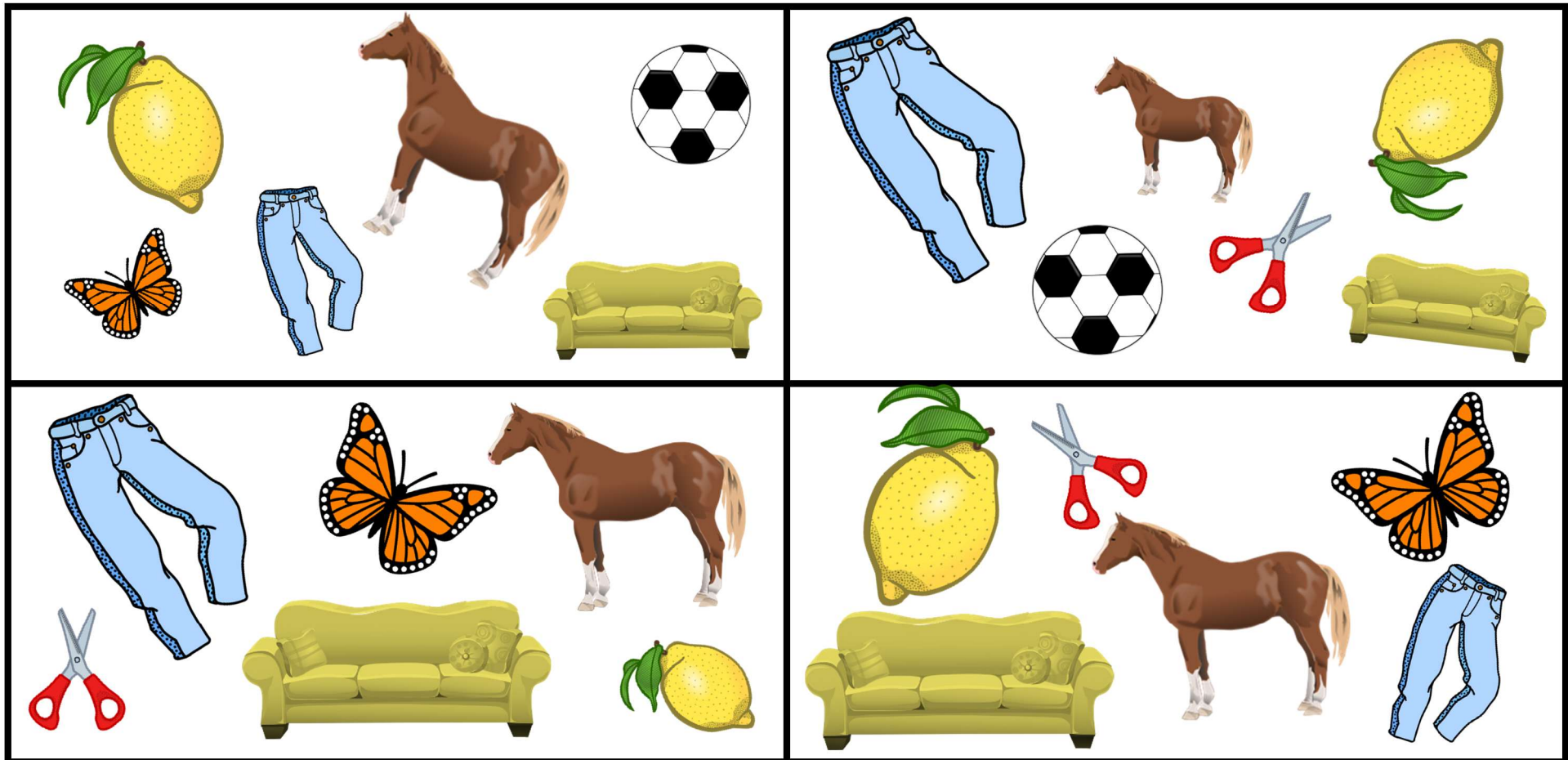
Arbeitsblatt – Optisches Gedächtnis

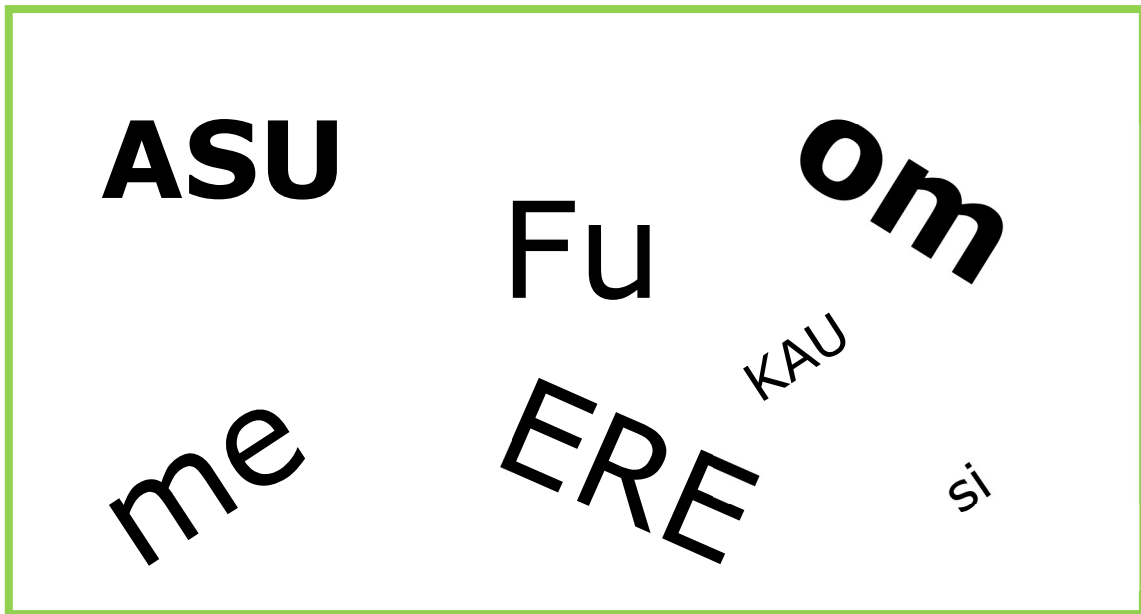


Arbeitsblatt – Optisches Gedächtnis



Arbeitsblatt – Optisches Gedächtnis

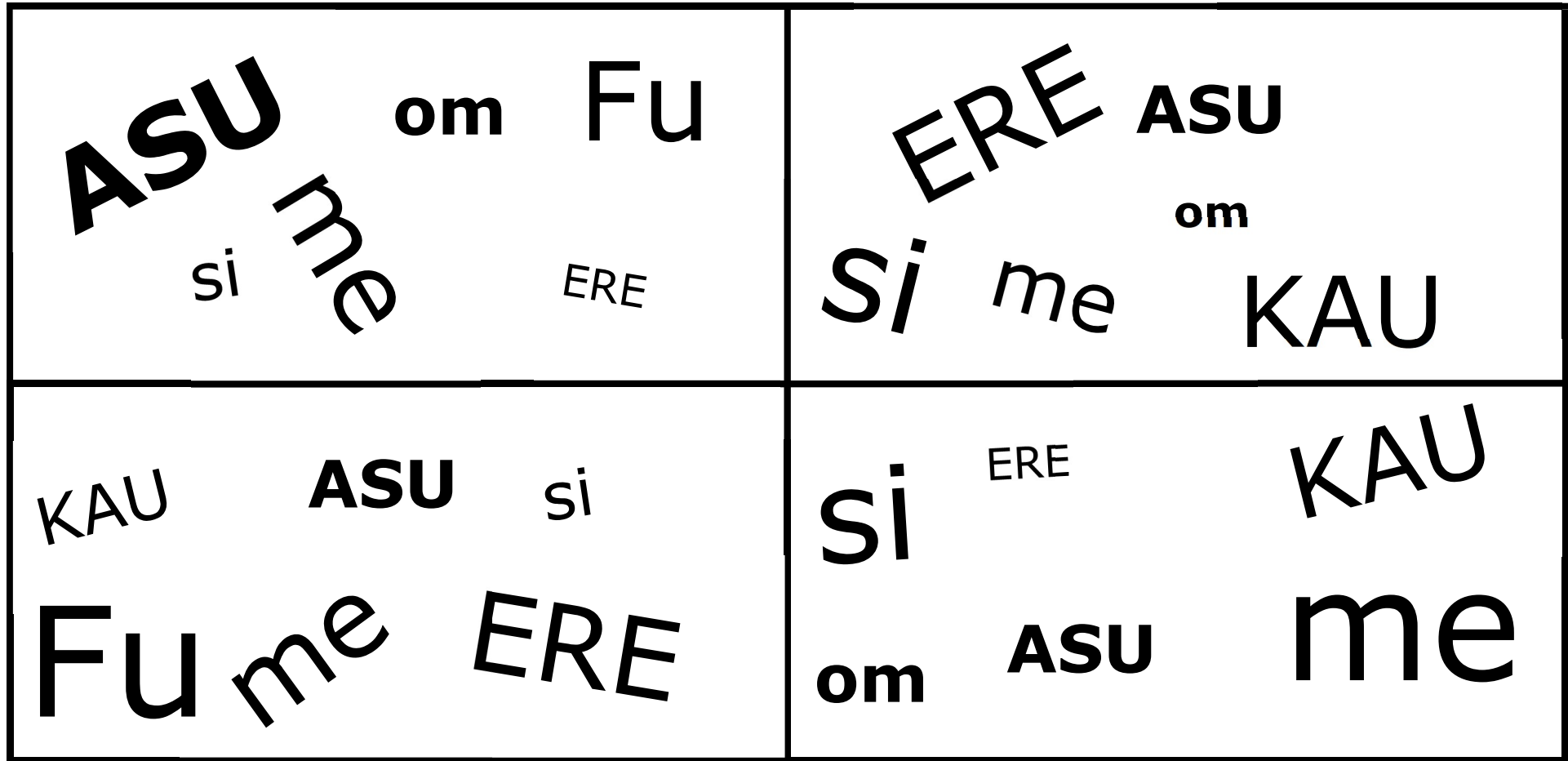




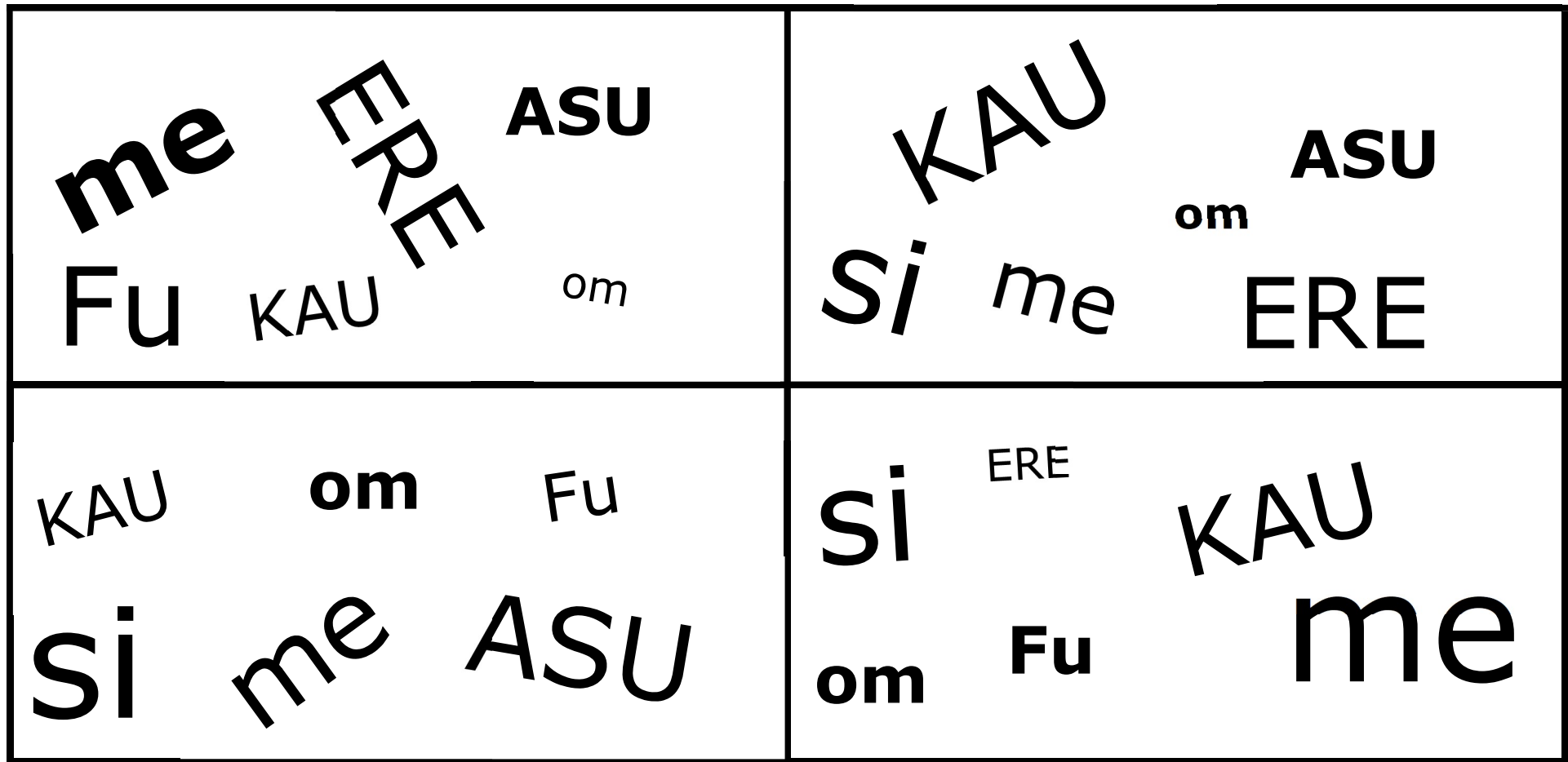
Arbeitsblatt – Optisches Gedächtnis



Arbeitsblatt – Optisches Gedächtnis



Arbeitsblatt – Optisches Gedächtnis



Arbeitsblatt – Optisches Gedächtnis

