

Optisches Gedächtnis

Drucke diesen Ziffernsatz mindestens zweimal aus und laminiere ihn.

Aufgabe 1

Memory: Alle Ziffern sind 2x vorhanden. Die Karten werden verdeckt aufgelegt. Spieler/-in 1 deckt zwei Kärtchen auf, sind es die gleichen Ziffern, darf man sich diese behalten und nochmals ziehen. Sind die Ziffern unterschiedlich, müssen die Karten wieder verdeckt werden und Spieler/-in 2 ist am Zug. Man sollte sich gut merken, wo, welche Ziffern sind. Wer am Ende mehr Karten hat, gewinnt.

Aufgabe 2

Zahlenketten legen. Die Lehrperson legt eine Reihe von Zahlen auf. Diese darf sich das Kind für 15/30/45/60 Sekunden anschauen und sollte sie sich merken. Die Zahlenkette wird verdeckt, das Kind bekommt ein Zahlenset in die Hand und soll diese Kette richtig nachlegen. Der Schwierigkeitsgrad wird gesteigert, indem die Zahlenkette länger wird und manche Zahlen doppelt/ dreifach vorkommen.









