

Arbeitsblatt OG 1

Merke dir die Bilder und die dazugehörigen Begriffe (und die jeweiligen Begleiter).
Drehe das Blatt um.

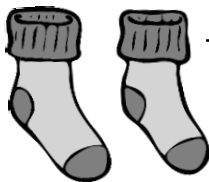
die Latzhose



das T-Shirt



die Sonnenbrille



die Socken



die Sandalen

Bildquellen:

https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/2/24/Blue_Tshirt.jpg

https://cdn.pixabay.com/photo/2014/04/03/11/38/sunglasses-312051_960_720.png

https://cdn.pixabay.com/photo/2014/04/02/16/17/socks-306801_640.png

<https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/5/5f/Lila-latzhose.jpg>

https://farm9.staticflickr.com/8520/8600497894_1333fafc8b_z.jpg

https://openclipart.org/image/2400px/svg_to_png/125065/homme-et-femme.png

Arbeitsblatt OG 1

Paula hat beim Anziehen einige Kleidungsstücke vergessen. Decke nun jeweils eine Reihe auf. Benenne die fehlenden Abbildungen mit dem dazugehörigen Begleiter, indem folgender Satz vervollständigt wird:

Paula hat vergessen.



Arbeitsblatt OG 1

Lösungsvorlage für das Arbeitsblatt OG1:

Reihe 1:

Paula hat die Sandalen vergessen.

Reihe 2:

Paula hat die Sonnenbrille vergessen.

Reihe 3:

Paula hat die Socken, das T-Shirt und die Latzhose vergessen.

Reihe 4:

Paula hat nichts vergessen.

Arbeitsblatt OG 2

Schneide die Symbole aus und platziere sie so, dass sie für jeden Spieler einsehbar und erreichbar sind. Für einen längeren Gebrauch empfiehlt es sich, die ausgeschnittenen Abbildungen zu laminieren.

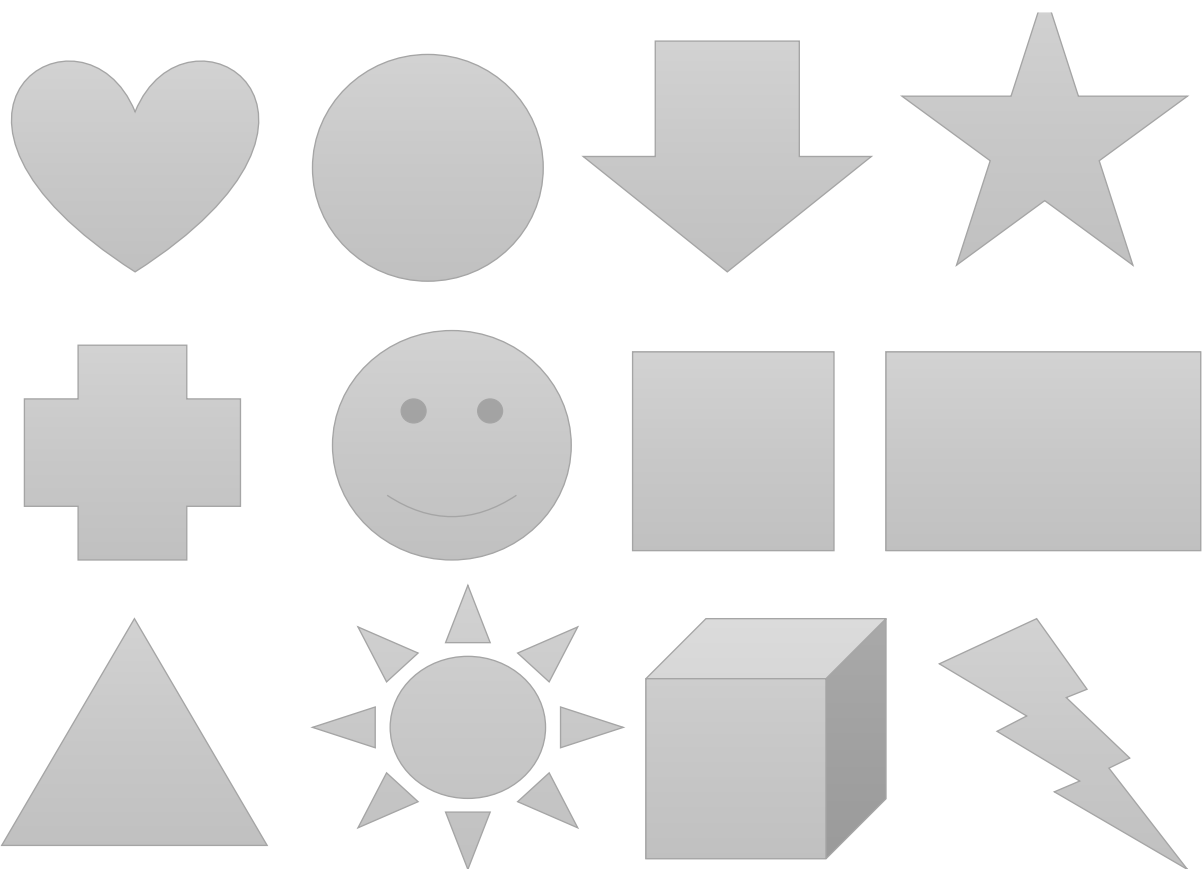
Es wird abwechselnd gespielt. Der Spieler, der am Jüngsten ist, startet.

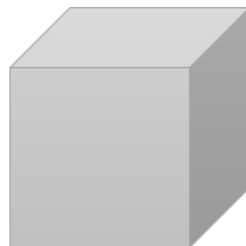
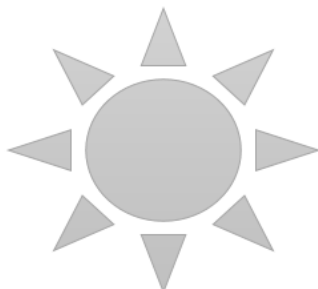
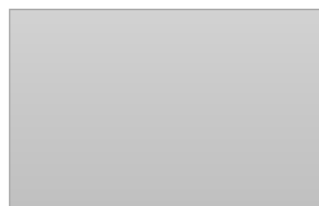
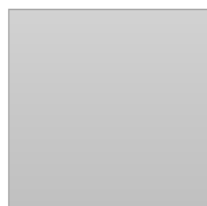
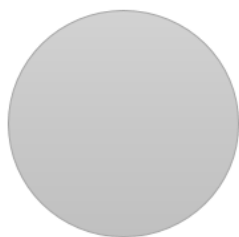
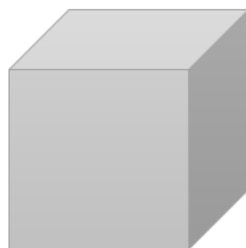
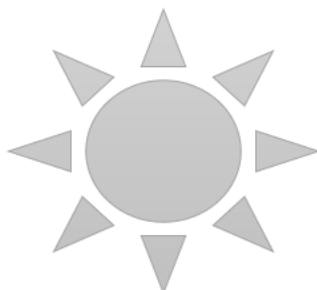
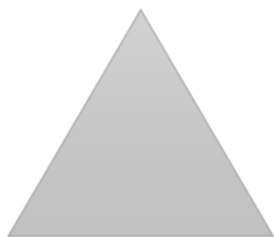
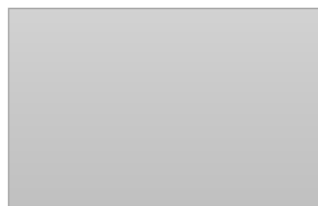
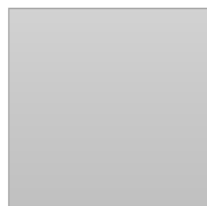
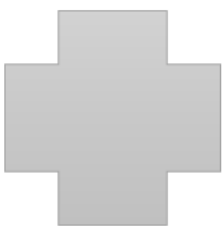
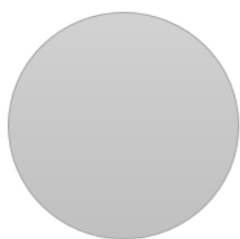
Spieler 1 beginnt, indem er ein Symbol vor sich platziert und es anschließend verdeckt.

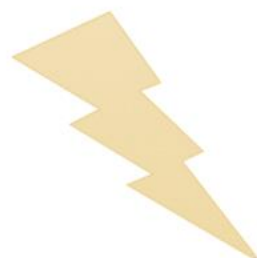
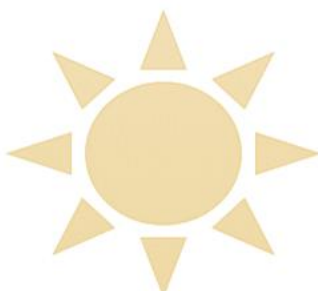
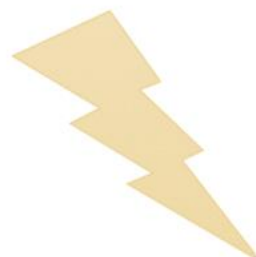
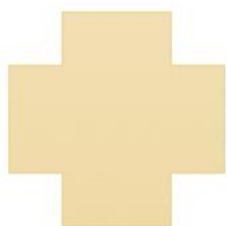
Spieler 2 merkt sich das Symbol und legt es ebenfalls vor sich hin. Anschließend werden beide Symbolreihen aufgedeckt und miteinander verglichen. Alle Symbole werden zurück in die Mitte gelegt. Nun ist Spieler 2 an der Reihe, indem er 2 Symbole in eine Reihenfolge legt und anschließend verdeckt. Spieler 1 merkt sich die Reihenfolge der Symbole und platziert sie ebenfalls vor sich. So wird die Anzahl der Symbole mit jeder fehlerfreien Runde erweitert.

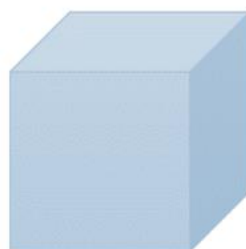
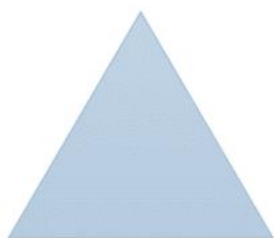
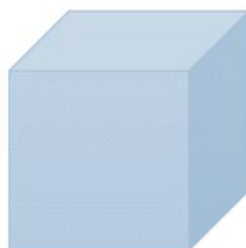
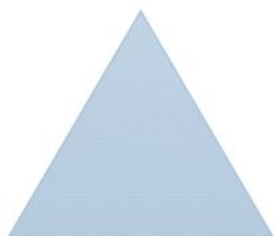
Je nach Fähigkeiten des Kindes kann der Schwierigkeitsgrad dieses Spieles individuell erweitert werden. Beispielsweise können parallel die Symbole (unter Berücksichtigung der Begleiter) verbal benannt werden. Zudem kann die Anzahl verfügbarer Symbole angepasst werden, weitere Farben ergänzt werden und Symbole doppelt genutzt werden. Die Richtung der Pfeile kann ebenfalls bei Bedarf individuell bestimmt werden.

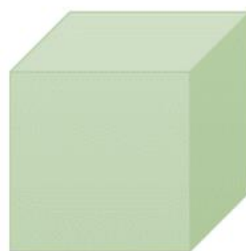
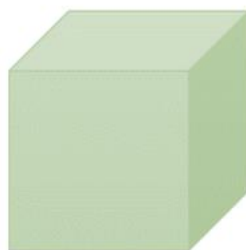
Anfangs empfiehlt es sich, dass beide Spieler nebeneinander sitzen, um die Reihenfolge richtig erfassen zu können. Eine Steigerung der Anforderung kann erreicht werden, sofern sich die Spieler gegenüber sitzen. Durch einen anderen Blickwinkel gilt es, die spiegelverkehrte Reihenfolge zu beachten.

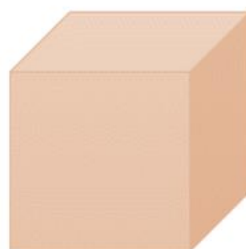
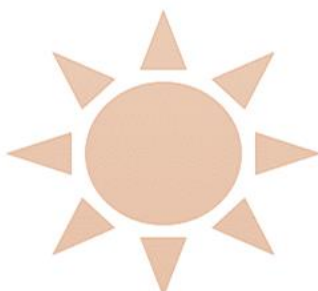
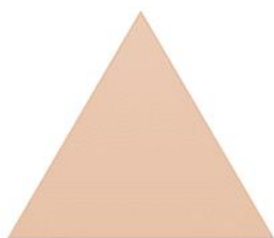
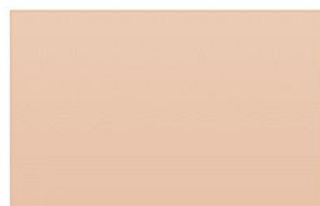
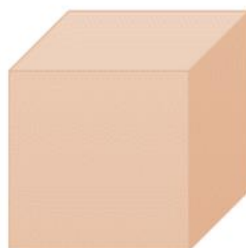
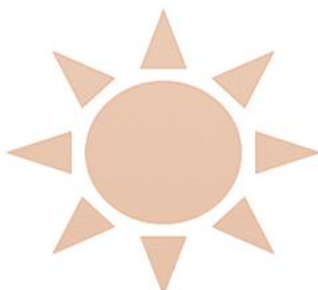
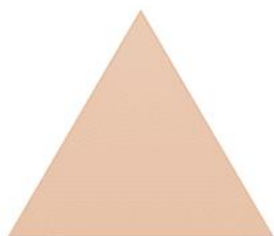
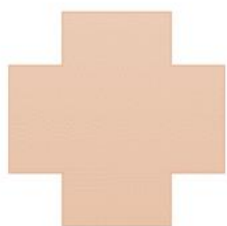
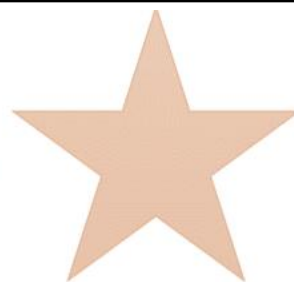












Arbeitsblatt OG 2

Male die Symbole in deiner Lieblingsfarbe aus.

