

Optisches Gedächtnis:

1. Das Kind und der Trainer spielen Einkaufen. Das Kind ist der Verkäufer, der Trainer der Käufer (Kulisse: Kaufladen).
Der Trainer **zeigt** dem Kind 3 hochfrequente Lebensmittel (Milch, Brot und Banane), die das Kind dem Trainer in der beschriebenen Reihenfolge geben soll. – Anzahl beliebig zu erweitern!
2. Dem Kind werden 3 Bilder mit je einem farbigen Fahrzeug gezeigt (Traktor, Boot, Auto) und er wird von mir gebeten sich die Farbe der Fahrzeuge zu merken und ggfs. zu benennen (Anzahl, Farbe und Symbol) und je nach Alter des Kindes variabel und erweiterbar). Nach Verdecken der Bilder soll das Kind die Farbe oder das Fahrzeug benennen. Auf die Fragen:
„Welche Farbe hat das Boot? Welches Fahrzeug ist rot?“

Wenn das Kind z.B. die Farbe nicht weiß, können 2 Farben zur Auswahl vorgeschlagen werden (Alternativfrage).

(Im 2. und 3. Durchgang haben die Fahrzeuge jeweils die andere Farbe.)

