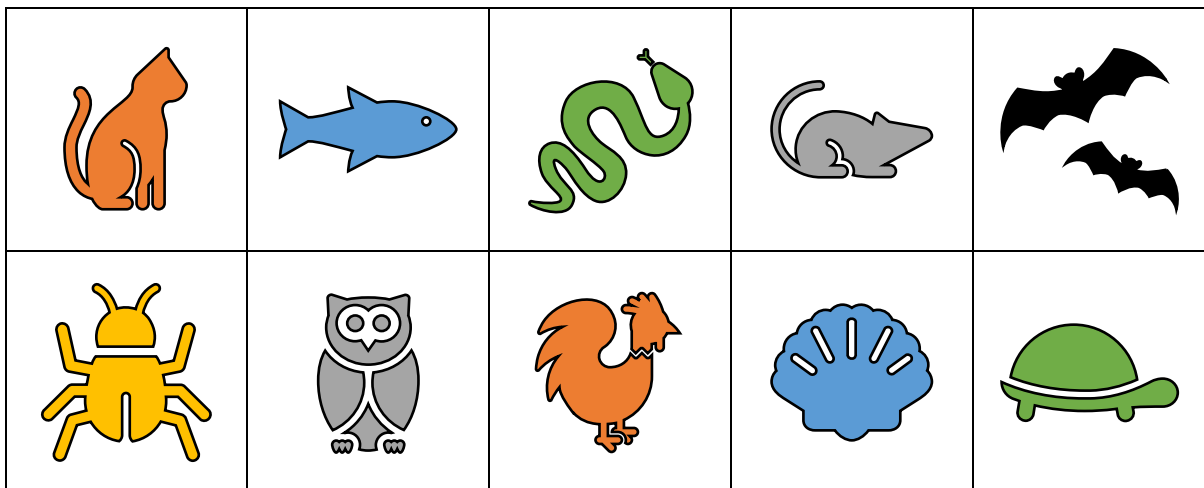


Optisches Gedächtnis mit Bildern und Zahlen 1-10

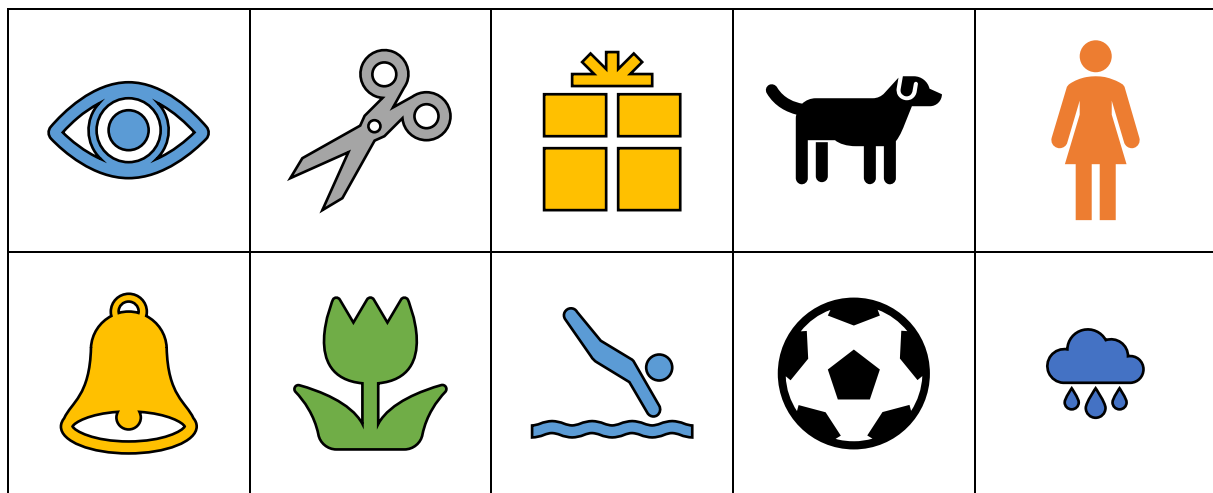
Beide Tabellen werden ausgeschnitten und laminiert.

Das Kind schaut sich die Tiere an. Sobald es sich alle eingeprägt hat, wird mit der Zahlentabelle abgedeckt und z.B. gefragt: „Welches Tier liegt unter der Zahl 10?“

Man kann aber auch umgekehrt spielen. Das Kind muss sich die Zahlen einprägen und es wird mit der Tierkarte abgedeckt. Nun muss das Kind z.B. sagen, welche Zahl sich unter der Muschel verbirgt.



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10

Schwierigkeit erhöhen: Zahlenfeld mit durcheinander geschriebenen Zahlen.

3	2	4	10	9
8	1	7	6	5