

Spielanleitung „PATSCH“:

Vorbereitung:

- o Karten zuvor laminieren und ausschneiden.
- o ein Würfel

Alle Karten werden - mit dem Motiv nach oben - in die Mitte gelegt. Die Spieler würfeln abwechselnd. Wird eine Eins gewürfelt, ist das Ziel am schnellsten auf eine passende Karte zu schlagen (oder „patschen“), auf der ein Gegenstand zu sehen ist. Wer am schnellsten ist, bekommt die Karte. Genauso wird mit den anderen gewürfelten Zahlen verfahren. Würfelt man eine Sechs, darf man sich eine Karte von dem anderen Spieler nehmen.

Am Schluss werden die Karten gezählt. Jede Karte ist einen Punkt wert. Wer von einem Motiv 4 Karten hat, bekommt einen Zusatzpunkt. Wer die meisten Punkte hat, hat gewonnen.

Empfehlenswert ist, das Spiel nur zu zweit zu spielen, da der Überblick (wer zuerst auf eine passende Karte geschlagen hat) etwas schwierig werden könnte.









