

Verbinde die Bilder, die zusammengehören!



Verbinde die Bilder, die zusammengehören!



Mit diesem Kartenspiel „Spidmonsters“ kann man die Aufmerksamkeit und die optische Differenzierung entwickeln.



Jeder Spieler darf ständig 3 Karten aufgedeckt vor sich haben. Jedes Mal, wenn er eine davon in der Mitte ablegen kann, darf er eine Karte von seinem Stapel nehmen, um sie zu ersetzen. Beim Auslegen der Karten auf den Stapel in der Mitte sagen die Spieler an, worin die Gemeinsamkeit zwischen ihrer Karte und der unmittelbar drunter in der Mitte ausliegenden Karte besteht:

Beispiel 1: Motiv!



Beispiel 2: Planet!



Beispiel 3: Monster!



Es kann passieren, dass keiner der Spieler eine seiner drei Karten ablegen kann. Ist unter den aufgedeckten Karten wirklich keine Spielmöglichkeit zu finden, dann decken alle Spieler eine zusätzliche Karte aus ihrem Stapel auf und so weiter, bis das Spiel weitergehen kann. Gewinner ist der Spieler, dem es gelungen ist, als Erster alle seine Karten abzulegen.

DJECO