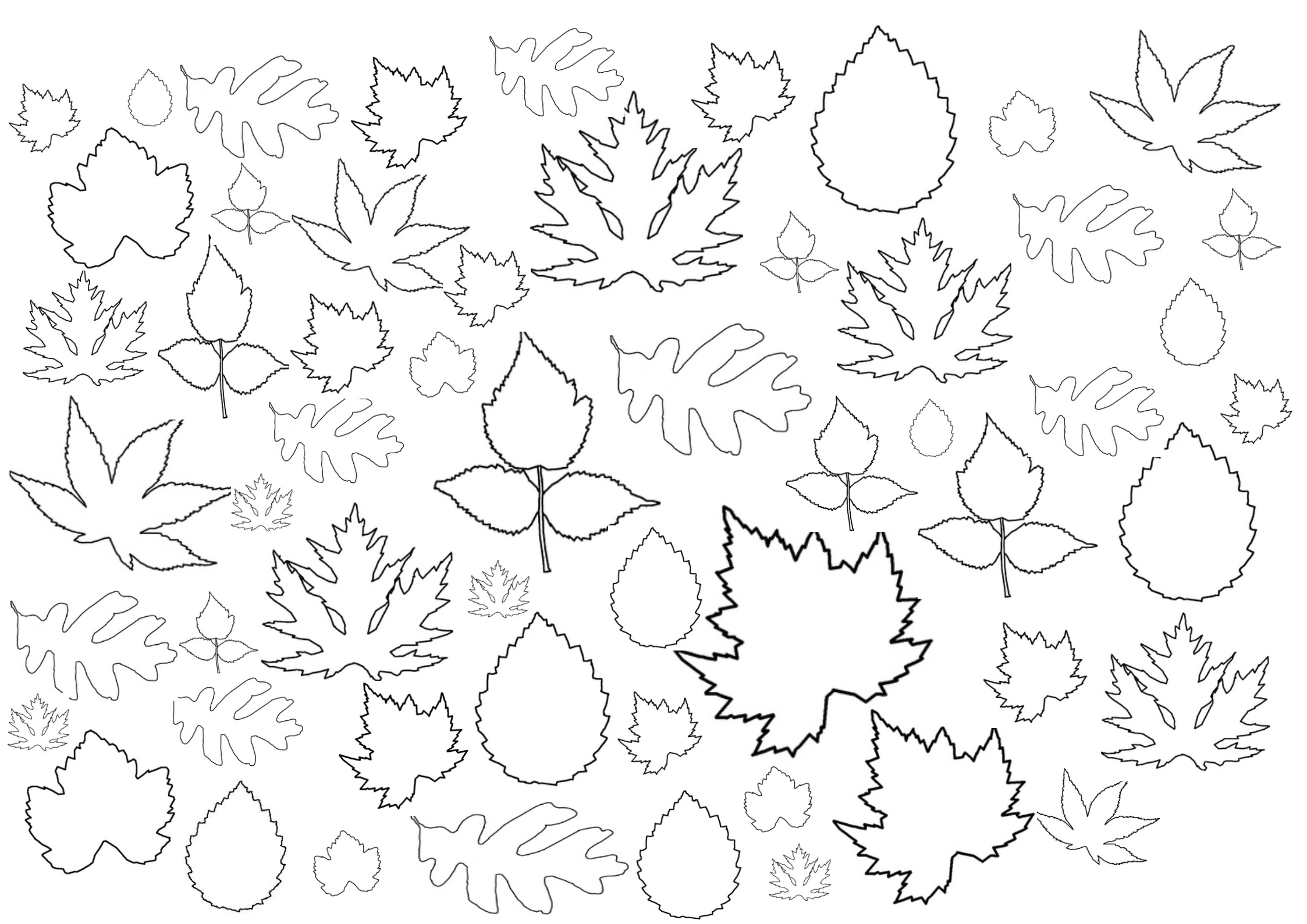


Arbeitsblätter zur Optischen Differenzierung

Ein großer Blätterhaufen

Wie viele Blätter einer Sorte kannst du zählen? Trage das Ergebnis in die Liste.



Nach dem Spiel „Geistesblitz“:

- Übersichtsplan und Spielkarten ausdrucken und laminieren.
- Spielkarten auseinanderschneiden.

Spielanleitung:

Variation 1 (leicht):

- Zeige einen Gegenstand oder auf eine Farbe, die du auf dem Übersichtsplan siehst.
- Der Schnellste bekommt die Karte.

Variation 2 (schwer):

- Zeige einen Gegenstand auf der Übersichtskarte, der nicht auf der Spielkarte zu finden ist und nicht dieselbe Farbe hat.
- Der Schnellste bekommt die Karte.

ÜBERSICHTSKARTE

4

2

8

6

1

0

4

8

4

2

6

4

10

4

8

2

8

6

10

6

10

8

4

2

10

2

6

6

4

8

4

2

6

4

10

4

8

2

8

6

10

6

10

8

8

2

10

2

6

2

4

8

4

2

6

4

10

4

8

2

8

6

10

6

10

8

10

2

10

2

6



Spiel: Was liegt wo?

- Blanko-Raster ausdrucken und laminieren
- Bildersammlung bzw. Zahlenkarten (je ein großes und ein kleineres Bild/Zahl) ausdrucken und laminieren

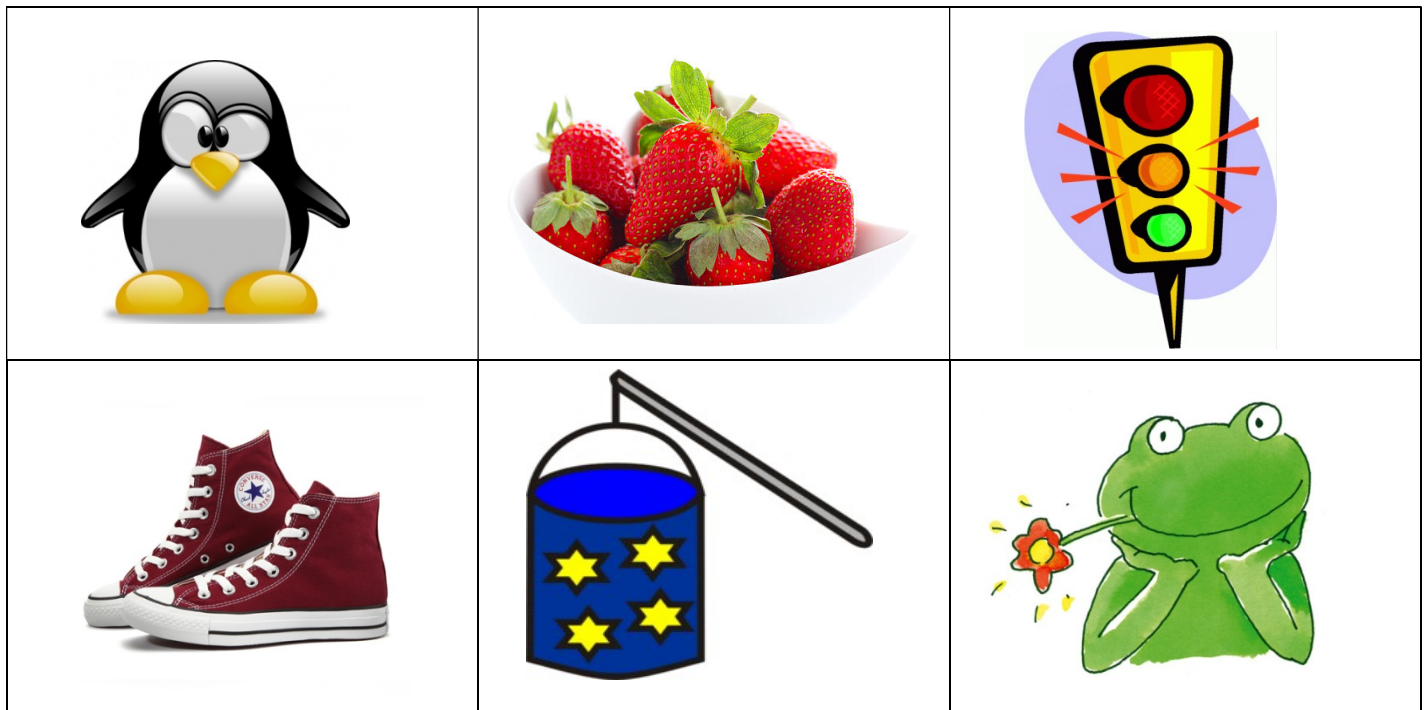
Spielanleitung:

- Trainer legt ein beliebiges 6er-Feld und die Reihenfolge der Wiederholung fest.
- Kind merkt sich die Positionen der Bilder.
- Nachdem das 6er Feld abgedeckt wurde, legt das Kind die Positionen der einzelnen Bilder nach.

Merke dir, in welchem Kästchen du die einzelnen Bilder siehst.

Biege das Blatt an der dicken Linie nach hinten.

Kreuze nun in den kleinen Rastern an, wo du das Bild gesehen hast.



	<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>								<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>						
	<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>								<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>						
	<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>								<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>						

Merke dir, in welchem Kästchen du die einzelnen Bilder siehst.

Biege das Blatt an der dicken Linie nach hinten.

Kreuze nun in den kleinen Rastern an, wo du das Bild gesehen hast.

<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>							<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>						
<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>							<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>						
<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>							<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>						

7

11

3

9

5

1

7

11

3

9

5

1

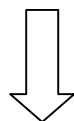
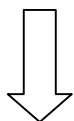
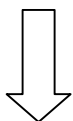


Das Eichhörnchen geht spazieren. Es läuft aber nur über

3	6	9	12
---	---	---	----

Was findet es am Ende des Weges?

3	6	9	2	3	6	9	12	8	6
6	9	12	8	12	2	12	3	6	0
0	12	3	6	9	2	3	6	8	3
6	3	0	3	6	3	12	9	0	6
3	6	12	2	0	6	6	12	9	12
12	8	21	3	12	9	12	2	0	9
21	9	0	6	3	21	0	12	3	6
2	12	21	9	12	3	6	9	6	9
8	0	9	21	21	0	21	2	3	12
8	3	12	9	6	3	12	9	6	2
9	8	3	12	8	6	2	21	3	9
2	21	12	3	6	9	12	3	8	2
12	6	3	9	6	12	21	12	0	9



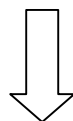


Das Eichhörnchen geht spazieren. Es läuft aber nur über

3	6	9	12
---	---	---	----

Was findet es am Ende des Weges?

3	6	9	2	3	6	9	12	8	6
6	9	12	8	12	2	12	3	6	0
0	12	3	6	9	2	3	6	8	3
6	3	0	3	6	3	12	9	0	6
3	6	12	2	0	6	6	12	9	12
12	8	21	3	12	9	12	2	0	9
21	9	0	6	3	21	0	12	3	6
2	12	21	9	12	3	6	9	6	9
8	0	9	21	21	0	21	2	3	12
8	3	12	9	6	3	12	9	6	2
9	8	3	12	8	6	2	21	3	9
2	21	12	3	6	9	12	3	8	2
12	6	3	9	6	12	21	12	0	9



Experimente mit dem Spiegel:

Material:

- Karten ausdrucken und laminieren.
- Taschenspiegel

Aufgabe:

1. Nimm den Spiegel in die Hand und probiere mal, was du alles mit der Startfigur (große Figur) machen kannst. Drehe und schiebe den Spiegel und entdecke immer neue Bilder.
1. Probiere nun, ob du die unteren Bilder mit Hilfe des Spiegels „nachspiegeln“ kannst. Wenn du eine Lösung gefunden hast, erkläre, wie du vorgegangen bist.

17

17 17

17 17

17 17

17

17

17

