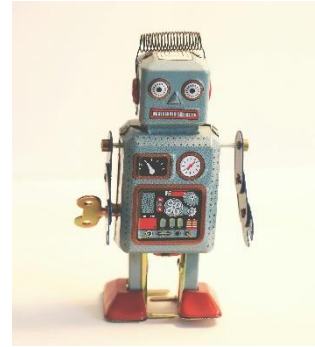


Robotertheater

Das Kind spielt den Roboter, der Trainer ist der Programmierer. Der Programmierer gibt dem Roboter Anweisungen und testet, wie gut der Roboter ihn schon versteht.



Die Rollen können auch getauscht werden. Hier ist es sinnvoll, dass man dem Kind sagt, dass es als Programmierer genau hinsehen muss, ob der Roboter schon alle Aufträge versteht. Es muss dann die Fehler, die der Trainer absichtlich macht, erkennen und korrekt vormachen.

Mögliche Anweisungen:

- Hebe deine rechte Hand.
- Laufe 3 Schritte nach vorne. Beginne mit dem rechten Fuß.
- Lege deine linke Hand auf deinen Kopf.
- Lege deine rechte Hand auf dein linkes Knie.
- Lege deine rechte Hand auf deine linke Schulter.
- Halte dir mit deiner linken Hand die Nase zu.
- Halte dir mit deiner rechten Hand das linke Auge zu.
- Lege deinen linken Fuß auf dein rechtes Knie.
- Tippe mit deinem linken Zeigefinger auf deine Nase.
- Berühre mit deinem rechten Daumen deinen Bauch.
- Lege dein Kinn in beide Hände.
- Berühre mit deinen Ellenbogen deine Knie.
- Klatsche mit deinen Händen auf deine Oberschenkel.
- Schließe dein linkes Auge.
- Schnipse mit deinem rechten Daumen und Zeigefinger.
- Lege dich auf deinen Rücken.