

RO: Roboterspiel

Das Spiel kann einzeln mit dem Trainer, sowie auch in einer Gruppe gespielt werden

1. Variante:

Das Kind (Roboter) steht mit dem Rücken zum Trainer bzw. von einem anderen Kind.

Der Trainer gibt folgende unterschiedliche „Befehle“ am Rücken an:

+rechte Schulter tippen > Roboter gibt den Arm in die Höhe und stellt ihn wieder ab

+linke Schulter tippen> Roboter gibt linken Arm in die Höhe

+rechte Hüfte tippen> Roboter gibt rechtes Bein in die Höhe

+linke Hüfte tippen> Roboter gibt linkes Bein in die Höhe ...

2. Variante:

Trainer sagt die Befehle an und der Roboter führt diese aus

3. Variante:

Trainer gibt immer den Handrücken auf die Wirbelsäule und auch die Berührung auf eine Stelle (rechte Schulter,...) doch der Roboter soll die Bewegung gespiegelt durchführen.

Z. B. rechte Schulter tippen> linker Arm in die Höhe strecken