

Köperschema (KS)

Schneide den Pfeil auf dem zweiten Blatt aus.

Stelle dich zum Spielen gerade hin.

Dein Mitspieler legt oder hält den Pfeil für dich gut sichtbar in eine Richtung (rechts, links, oben, unten, vorne, hinten).

Dann zeigst du mit beiden Armen in die Richtung der Pfeilspitze und benennst die Richtung.

Varianten:

A: Nur die Schreibhand zum Zeigen verwenden.

B: Mit beiden Beinen in die angezeigte Richtung hüpfen (rechts, links, vorne, hinten).

Bei Pfeil nach oben: Mache einen Sprung in die Luft, lande auf der selben Stelle.

Bei Pfeil nach unten: Berühre mit beiden Händen den Boden, gehe dabei in die Hocke.

C: Die Gegenrichtung statt der gezeigten Pfeilrichtung angeben und zeigen.

D: Auf einem großen Papier mit dem Stift in die Pfeilrichtung fahren und die Richtung benennen.

