

Arbeitsblatt zum Körperschema

Benenne die Körperteile

Die Körperteile einer Puppe/Kuscheltier sollen benannt werden, z. B.

Wo ist die linke Schulter?

Wo ist das rechte Knie?

...

Die Puppe wird dabei in ihrer Position verändert, z. B. auf dem Rücken liegend oder überkopf.

Das Trainingskind berührt dabei die entsprechenden Körperteile der Puppe. Anschließend zeigt der Trainer auf ein Körperteil der Puppe und der Kandidat berührt sein entsprechendes eigenes Körperteil und markiert das entsprechende Körperteil im Schema:

