

TWISTER spielen

Das Spiel besteht aus einer etwa zwei Quadratmeter großen Plastikfolie mit großen bunten Punkten (blau, rot, grün, gelb) und einer Drehscheibe. Die Folie wird zum Spielen auf dem Boden ausgebreitet, die Drehscheibe bereitgelegt.

Die Drehscheibe ist in bunte (blau, rot, grün, gelb) Viertel eingeteilt. Jedes Viertel steht für einen Körperteil: linker Fuß, rechter Fuß, linke Hand, rechte Hand.

Nach dem Drehen zeigt die Drehscheibe eine Kombination von Farbe und Körperteil, die laut bekannt gegeben werden. Nun sollte man versuchen, den bezeichneten Körperteil auf einen freien Punkt der entsprechenden Farbe zu stellen. Das Spiel endet, sobald ein Spieler umfällt oder keinen passenden Punkt erreicht, falls mehrere Spieler spielen. Sollte es nicht der Fall sein, beendet der Trainer das Spiel.

			
			
			
			
			
			