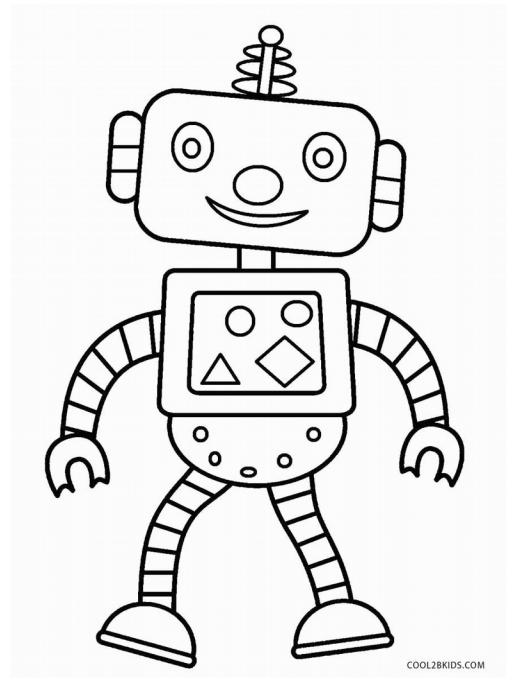


# ARBEITSBLATT – KÖRPERSHEMA

## Roboterspiel:

Irgendwo im Raum, oder auch im Freien, wird ein bestimmter Gegenstand platziert. Kind und Trainer/Trainerin/Elternteil stellen sich möglichst weit entfernt von diesem Gegenstand auf. Das Kind wird nun zum Roboter und empfängt Bewegungsbefehle um zu diesem Gegenstand zu gelangen.

Der Roboter hat 4 Bewegungsmöglichkeiten:  
Schritt vor, Schritt zurück, Schritt links und Schritt rechts.



Der Roboter darf sich nicht zur Seite drehen, er schaut immer in dieselbe Richtung.

Es soll vermieden werden, dass der Roboter irgendwo anstößt oder dagegen läuft. Sobald der Roboter den Gegenstand erreicht hat, bekommt er den Befehl mit welcher Hand er den Gegenstand nehmen darf und wird anschließend wieder zum Ausgangspunkt zurück dirigiert.

Anschließend kann man das Spiel umdrehen. Der Erwachsene wird zum Roboter und das Kind wird zum Befehlsgeber und muss die richtigen, am schnellsten zum Ziel führenden Befehle erteilen.