

Arbeitsblatt KÖRPERSCHEMA (KS)

Aufgabe: Wir spielen heute das Spiel „Schaufensterpuppe“ (Spiel für drei Kinder). Ein Kind ist die Schaufensterpuppe, ein anderes ist der Gestalter und ein drittes ist der potenzielle Käufer der Puppe, der sehen möchte, wie beweglich die Puppe ist. Er gibt Anweisungen, die der Gestalter an der Puppe ausführen soll. Nach jeder Bewegung geht die Puppe wieder in die Ausgangsposition.

Die Puppe soll das linke Bein heben.

Der Kopf soll nach rechts schauen.

In der linken Hand soll die Puppe eine Blume halten.

Der rechte Fuß soll ohne Schuh sein.

Der rechte Arm soll winken.

Die Puppe soll den rechten kleinen Finger ausstrecken.

Das linke Handgelenk soll gedreht werden.

Am linken Ohr soll die Puppe einen Ohrring tragen.

Das rechte Auge soll von den Haaren bedeckt werden.

Der linke Mundwinkel soll herunterhängen.

Der Kopf soll nach links schauen.

Die Puppe soll das rechte Bein nach hinten strecken.

Der linke Daumen soll nach oben zeigen.

Der linke Arm soll winken.