

Übung 1

Der Trainer gibt dem Kind Anweisungen, wie es sich im Raum bewegen soll und das Kind führt diese aus.

Zum Beispiel: Stütze die rechte Hand ein; Heb das rechte Knie und blicke nach links; Geh einen Schritt nach vorne; Heb die rechte Hand und mache Kreise im Uhrzeigersinn; Stehe auf dem linken Bein und hebe die rechte Hand, kreise nun das Bein gegen den Uhrzeigersinn und die rechte Hand im Uhrzeigersinn; usw.



Übung 2 (schwerer)

Der Trainer weist das Kind an, seine Augen zu schließen und wiederholt ähnliche Anweisungen wie in Übung 1.

Übung 3

Das Kind soll sein Lieblingstier zeichnen bzw. ein Bild mitbringen und danach die einzelnen Körperteile des Tieres benennen.

Zum Beispiel: (Kopf, Beine, Hals, Hufe, Schweif, Bauch, Rücken eines Pferdes)

