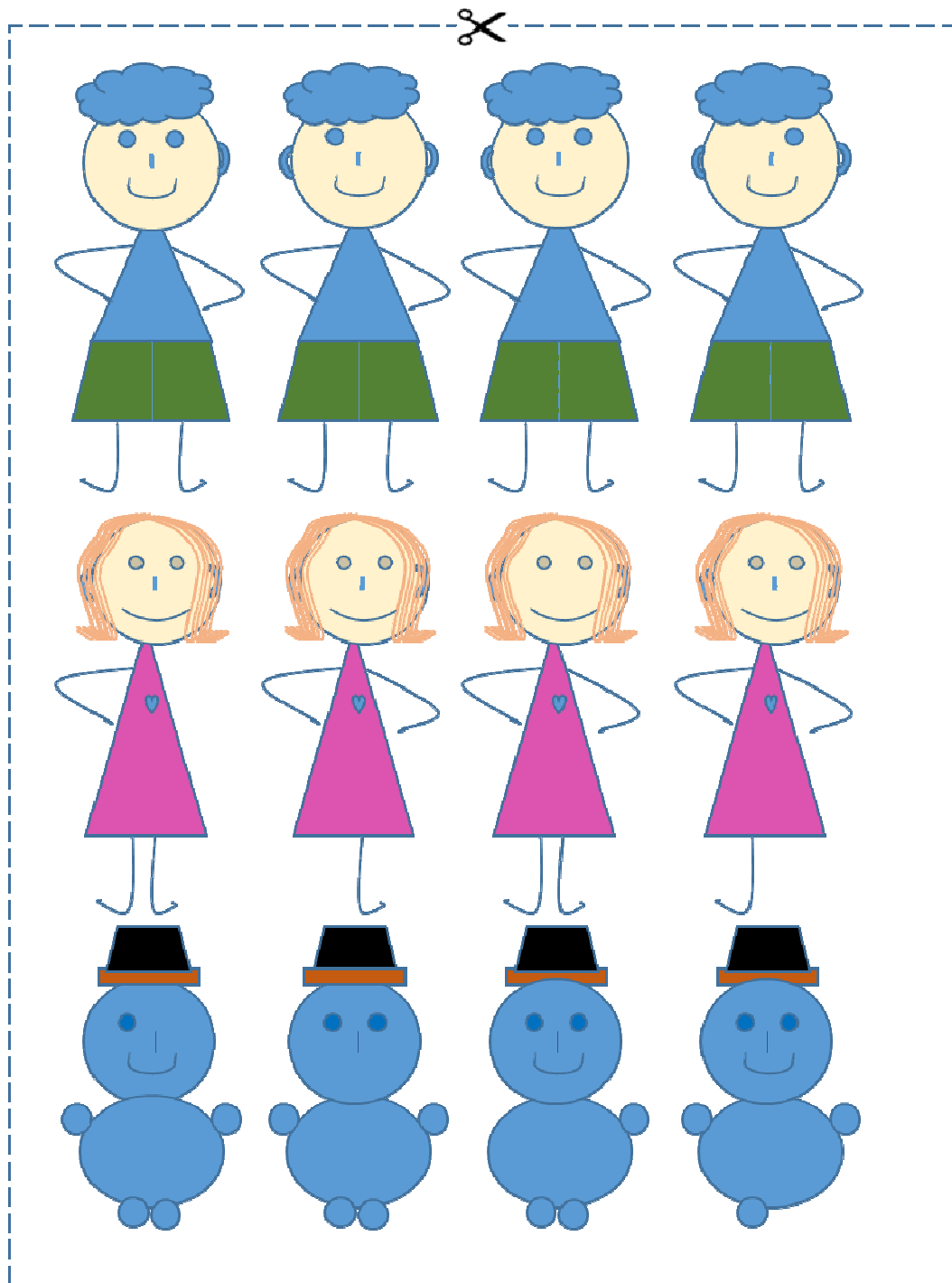


KS 1: Jeder Figur fehlt ein Körperteil. Kannst du es erkennen? Markiere und benenne die Stelle.



KS 2: Der Bauer will seine Ernte auf dem Markt verkaufen. Hilfst du ihm sie einzusammeln? Was du dazu brauchst: **2 Spielfiguren und 1 Würfel**. Würfle nun eine Zahl und beschreibe den Weg zur Ernte. Z. B.: „Ich nehme den 2. Weg nach rechts.“ Gehe nach jeder Runde zurück zum Bauernhof. Wer zuerst die ganze Ernte eingesammelt hat, ist der Sieger.

