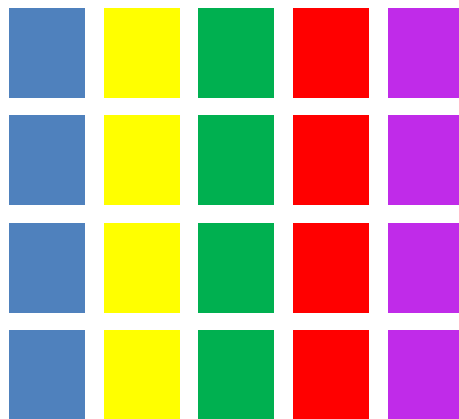


Spiel zu Körperschema

Ziel: Das Kind unterscheidet rechts und links

Vorbereiten

- Je vier grosse Blätter in fünf verschiedenen Farben (z.B. 4 x blau, 4 x gelb, 4 x grün, 4 x rot, 4 x lila)
 - o Die Blätter werden in 5x4 Reihen auf dem Boden befestigt. Es sollte je eine Farbenreihe entstehen. Die Abstände zwischen den Blättern darf nicht zu gross sein, kann aber individuell dem Kind angepasst werden
 - o So sieht es aus.



- Den Würfel ausschneiden und zusammenkleben
- Einen Farbenwürfel (gleiche Farben wie die Blätter)

Das Spiel fängt an.

Der Trainer würfelt mit beiden Würfeln. Die Würfel zeigen zum Beispiel „rot“ und „linke Hand“. Das Kind platziert also die linke Hand auf ein rotes Blatt. Es wird weiter gewürfelt. Zum Beispiel „grün“ und „rechter Fuss“. Das Kind lässt die linke Hand auf dem roten Feld, setzt nun aber zusätzlich den rechten Fuss auf ein grünes Feld. So geht das Spiel weiter bis das Kind sich nicht mehr halten kann.

Wird „Pause“ gewürfelt, geschieht nichts, es wird wieder mit beiden Würfeln weiter gewürfelt.

Wird „Jocker“ gewürfelt, darf das Kind selber entscheiden, welche Hand oder welchen Fuss es auf die vorgegebene Farbe setzt. Es soll aber laut sagen, was es macht.

[Geben Sie den Titel des Dokuments ein]

Wird nun die Farbe gewürfelt, von der es keine Blätter hat (die sechste Farbe also), so kann das Kind selber entscheiden, auf welche Farbe es das gewürfelte Körperteil setzen will. Es sagt die Farbe laut vor.

Werden sowohl Jocker als auch die sechste Farbe gewürfelt, so kann das Kind alles selber bestimmen. Wieder soll es aber deutlich sagen, was es machen will.

