

Erkenne die Unterschiede

Deine Trainerin liest dir nun eine Geschichte vor, hör besonders gut zu und merke dir auch einzelne Details. Danach hörst du noch einmal die Geschichte in leicht abgewandelter Form. Sobald du dann einen Unterschied zur ersten Geschichte heraushörst, hebe die Hand und versuche, dich an die richtige Version von der ersten Geschichte zu erinnern und diese zu nennen.

Das Geisterhaus

Am Ende der Dorfstraße steht ein einsames Haus. Die Leute erzählen sich, dass dort ein Geist wohnt. Holger, Britta, Tobi und Ben sind neugierig. Am Freitagmittag wollen sie nach der Schule einmal dorthin gehen. Als die Schulglocke läutet, machen sich die Kinder auf den Weg. Die Mutigste von allen ist Britta. Sie öffnet die Tür zum Geisterhaus. Drinnen ist es dunkel, weil alle Vorhänge zugezogen sind. Mit zitternden Händen macht Tobi seine Taschenlampe an. Plötzlich können die Kinder die Umriss im kleinen Haus erkennen. Dieses besteht nur aus einem einzigen Raum, einer Küche und einem kleinen Badezimmer. Im großen Raum steht ein Bett an der Wand. In der Mitte stehen vier Stühle um einen runden Holztisch, auf dem eine Tasse Tee steht. Der Geist ist also zu

Hause. Da rumpelt es aus der Küche und eine Gestalt betritt das Zimmer. Welch eine Überraschung. Die Kinder erkennen sofort den wohnungslosen Pit, der es sich in dem alten Haus gemütlich gemacht hat.

Das Geisterhaus

Am Ende der Dorfstraße steht ein einsames **Boot**. Die Leute erzählen sich, dass dort ein **Zauberer** wohnt. Holger, Britta, Tobi und Ben sind neugierig. Am Freitagmittag wollen sie nach der **Kirche** einmal dorthin gehen. Als die Schulglocke läutet, machen sich die Kinder auf den Weg. Die Mutigste von allen ist Britta. Sie öffnet die Tür zum Geisterhaus. Drinnen ist es dunkel, weil alle Vorhänge zugezogen sind. Mit zitternden Händen macht Tobi seine **Lichterkette** an. Plötzlich können die Kinder die Umrisse im kleinen Haus erkennen. Dieses besteht nur aus einem einzigen Raum, einer Küche und einem kleinen Badezimmer. Im großen Raum steht ein Bett an der Wand. In der Mitte stehen vier Stühle um einen runden **Geschirrspüler**, auf dem eine Tasse Tee steht. Der Geist ist also zu Hause. Da rumpelt es aus der Küche und eine **Hexe** betritt das Zimmer. Welch eine Überraschung. Die Kinder erkennen sofort den wohnungslosen Pit, der es sich in dem alten **Boot** gemütlich gemacht hat.