

# Akustisches Gedächtnis

## Geräuschmemory

Der Trainer/die Trainerin macht ein Geräusch vor und das Kind muss eine bestimmte Bewegung dazu ausführen: z.B.

1 x klatschen

1x mit beiden Beinen hochspringen

Mit dem Finger schnippen

1x im Kreis drehen

Pfeifen

die rechte Hand greift zum linken Knie

Bellen wie ein Hund

auf einem Bein hüpfen

Husten

in die Hocke gehen

Wie ein Hahn krähen

das Kind springt zur rechten Seite

Wie ein Huhn gackern

das Kind springt zur linken Seite

Es dürfen natürlich auch eigene Geräusche und Bewegungen erfunden werden!

