

Akustisches Gedächtnis

Schiffe versenken

Vorbereitung:

Der Spielplan wird für jeden Spieler jeweils einmal ausgedruckt.

Anleitung:

- 1) Der Trainingskandidat und der Trainer erhalten jeweils ein Blatt. Zwischen den Spielern wird ein Sichtschutz aufgebaut.
- 2) Beide Personen markieren auf ihrem Arbeitsblatt vier Schiffe farbig, ohne diese dem Mitspieler zu zeigen.
- 3) Der erste Spieler beginnt und liest die Silbenfolge eines beliebigen Schiffes vor. Hat der andere das genannte Schiff markiert, muss dieser „versenkt“ rufen, andernfalls antwortet er mit „Wasser“.
- 4) Nach jedem Spielzug wird gewechselt und der andere Kandidat kann versuchen, ein gegnerisches Schiff abzuschießen.
- 5) Gewonnen hat derjenige, der zuerst alle gegnerischen Schiffe versenkt hat.

Zeichnungen entstammen WikiCommons

Schiffe versenken



bo de ga



to le mi



ka ne lo



wu ma do



fe du la



wu pi to



ro gu sa



ju pu ne



fa go te



ke bi ma



wo he da



am pe ok



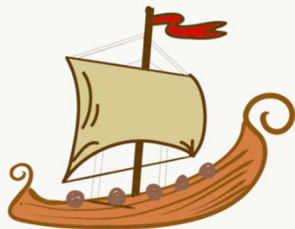
sa ri im



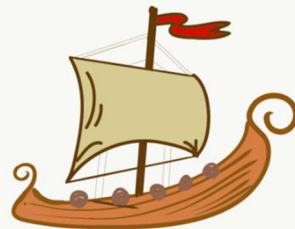
ga el do



ni fu ep



uf bo wi



as ni ut



ku pa jo