

Akustisches Gedächtnis Blatt 1

Die Aufgabe des Kindes ist es, sich Spieldetails einzuprägen und diese bei den dazugehörigen Fragen wiederzugeben.

Ab hier bitte dem Kind vorlesen:



Stille Post

„Stille Post“ ist ein Spiel.

Das Spiel heißt „Stille Post“, weil man dabei möglichst leise seinem Sitznachbarn einen Begriff oder einen Satz weitersagt. Bekannt ist das Spiel daher auch als Flüsterpost.

Bei diesem Spiel gibt es keinen Sieger und keinen Verlierer, dafür aber oft ganz schön viel zu lachen. Wichtig ist, man muss genau zuhören und möglichst deutlich sprechen. Es darf nämlich nicht nachgefragt werden, wenn man den Begriff nicht beim ersten Versuch verstanden hat. Dann muss man das weitersagen, was so klingt wie das Gehörte.

Das Spiel geht so:

Die Spieler setzen sich in einen Kreis oder eine Reihe. Man kann das Spiel allerdings auch im Stehen spielen. Als Erstes wird ein Spieler bestimmt, der sich einen Begriff oder einen einfachen Satz überlegen darf. Diesen flüstert er nun leise seinem Sitznachbarn ins Ohr. Dieser muss das, was er verstanden hat, nun ebenfalls flüsternd seinem nächsten Sitznachbarn weitersagen, und so weiter. Der letzte Spieler darf den Begriff nun laut aussprechen und der erste Spieler sagt zum Vergleich das, was er zu Beginn in Umlauf gebracht hat.

Lustig wird es, wenn am Ende was ganz Anderes rauskommt, als am Anfang gesagt wurde, weil sich der Begriff von Spieler zu Spieler öfter mal verändert hat.

Akustisches Gedächtnis Blatt 2

1. Was wurde dir gerade erklärt?

- ☐ Eine Rechenaufgabe
- ☐ Ein Märchen
- ☐ Ein Spiel

2. Wie nennt man „Stille Post“ noch?

- ☐ Reise nach Jerusalem
- ☐ Flüsterpost
- ☐ Ich höre was, was du nicht hörst

3. Wer ist der Sieger bei „Stille Post“?

- ☐ Es gibt keine Sieger
- ☐ Der Spieler der am Ende den Begriff laut aussprechen darf
- ☐ Der Spieler der sich den Begriff ausgedacht hat

4. Was ist bei „Stille Post“ ganz wichtig?

- ☐ Einen falschen Begriff weiterzusagen
- ☐ Genau zuzuhören und möglichst genau zu sprechen
- ☐ So laut zu sprechen, dass alle Kinder es hören

5. Was geschieht, wenn ein Kind das Gehörte nicht verstanden hat?

- ☐ Es darf nachfragen
- ☐ Es spricht etwas Ähnliches für alle laut aus
- ☐ Es gibt das an seinen Sitznachbarn weiter, was so klingt wie das Gehörte

6. Wie wird dieses Spiel gespielt?

- ☐ Alle sitzen oder stehen im Kreis oder einer Reihe
- ☐ Jedes Kind bleibt auf seinem Sitzplatz
- ☐ Die Kinder verteilen sich im ganzen Raum