

Akustisches Gedächtnis

Geräuschememory



Vorbereitung

Kleine, undurchsichtige Dosen (z.Bsp. Filmdosen) werden paarweise mit gleichen Materialien gefüllt:(Salz, Wasser, Steinchen, Reis, Papierschnipsel, kleine Perlen ...)

Die Unterseite der Dosen wird paarweise mit einem gleichen Symbol/Farbpunkt/Sticker o.ä. markiert.

Spielablauf

Alle Dosen werden gemischt und mit der markierten Seite nach unten verdeckt auf dem Tisch aufgestellt. Gespielt wird wie bei Memory. Bei diesem Memory muss man sich an die gehörten Geräusche erinnern. Jeder Spieler darf abwechselnd zwei Dosen anheben und schütteln. Erkennt er ein Dosenpaar mit zwei gleichen Geräuschen, darf er auf der Unterseite anhand der Symbole überprüfen, ob er richtig gehört hat. Wenn ja, darf er das Dosenpaar zu sich nehmen.

Sieger ist der Spieler, der am Ende die meisten Dosenpaare gewonnen hat.

Alternative Spielmöglichkeit:

Akustisches Gedächtnis für Reihenfolgen

Vorbereitung

Es wird vom Trainer je nach Schwierigkeitsgrad eine gewisse Anzahl unterschiedlicher Geräuschedosen ausgewählt und der Inhalt jeweils benannt (Bsp. Salz, Wasser, Reis, Perlen). Das Kind darf die ausgewählten Dosen ebenfalls einzeln schütteln und sich anhören.

Spielablauf

Das Kind schließt die Augen oder dreht sich mit dem Rücken zum Trainer.

Dieser schüttelt zunächst nacheinander zwei Dosen. Jetzt soll das Kind in der richtigen Reihenfolge die gehörten Geräusche benennen. Für jedes richtig gehörte Geräusch gibt es einen Punkt. Anschließend werden die Rollen getauscht.

Je nach Erfolg wird in der nächsten Spielerunde die Anzahl der angebotenen Geräusche nach und nach um eines erhöht.