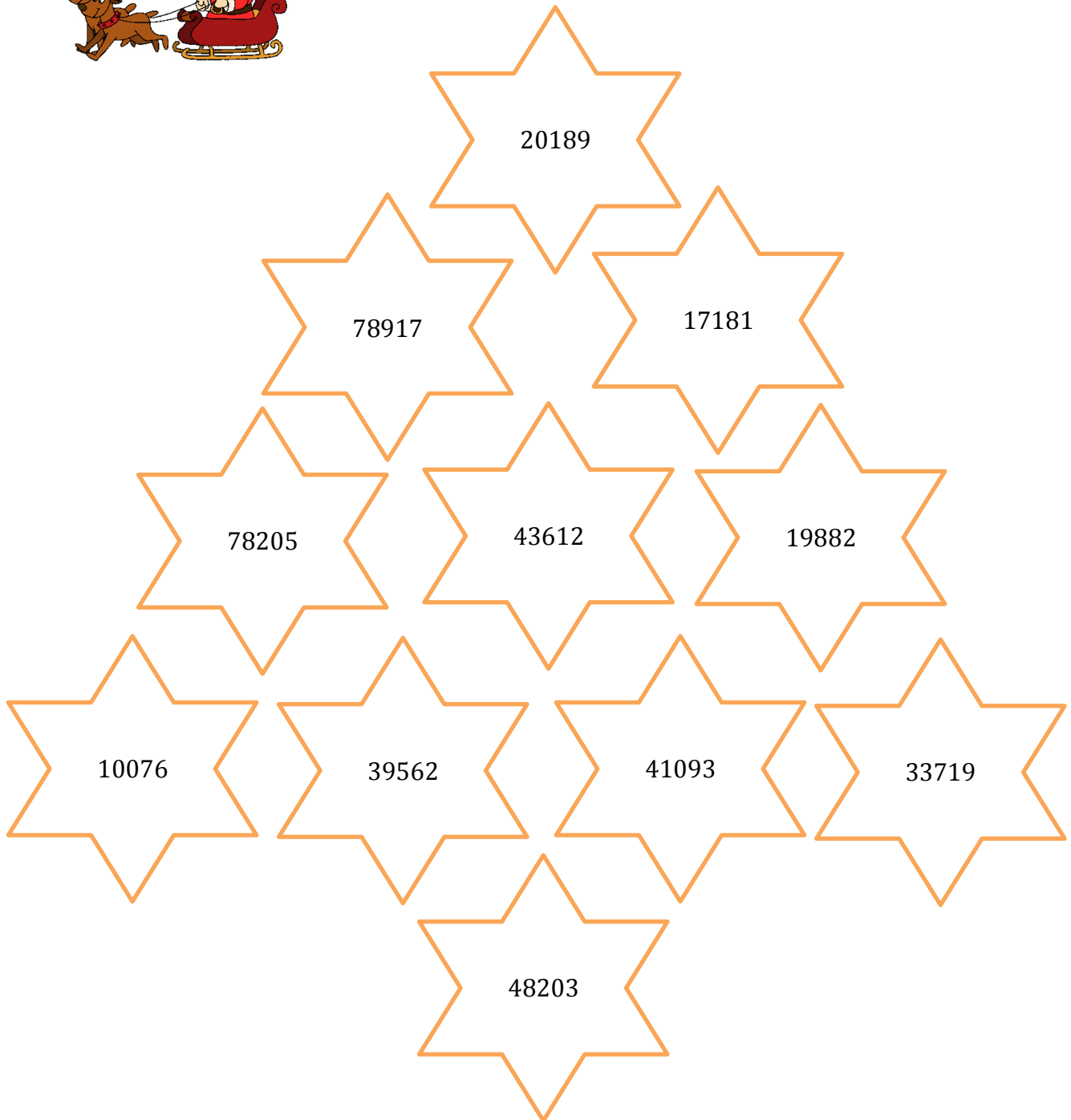


Akustisches Gedächtnis

Es weihnachtet sehr!!!

Der Weihnachtsmann muss mit seinem Rentierschlitten noch ein paar Geschenke an Kinder verteilen. Die Kinder wohnen in folgenden Straßen mit langen Hausnummern. Findest du die Hausnummern in den Sternen? Dann male die Sterne gelb an!



Vom Trainer vorzulesen:

Rentierstraße 2-0-1-8-9

Sternenstraße 3-9-5-6-2

Lebkuchenstraße 7-8-2-0-5

Glöckchenweg 1-9-8-8-2

Nikolausgasse 4-8-2-0-3

Betlehemweg 1-0-0-7-6

Weihnachtsstraße 7-8-1-9-7

Plätzchengasse 4-1-0-9-3

Adventsstraße 1-7-1-8-1

Christkindelmarkt 4-3-6-1-2

Weihnachtsmarkt 3-3-7-1-9

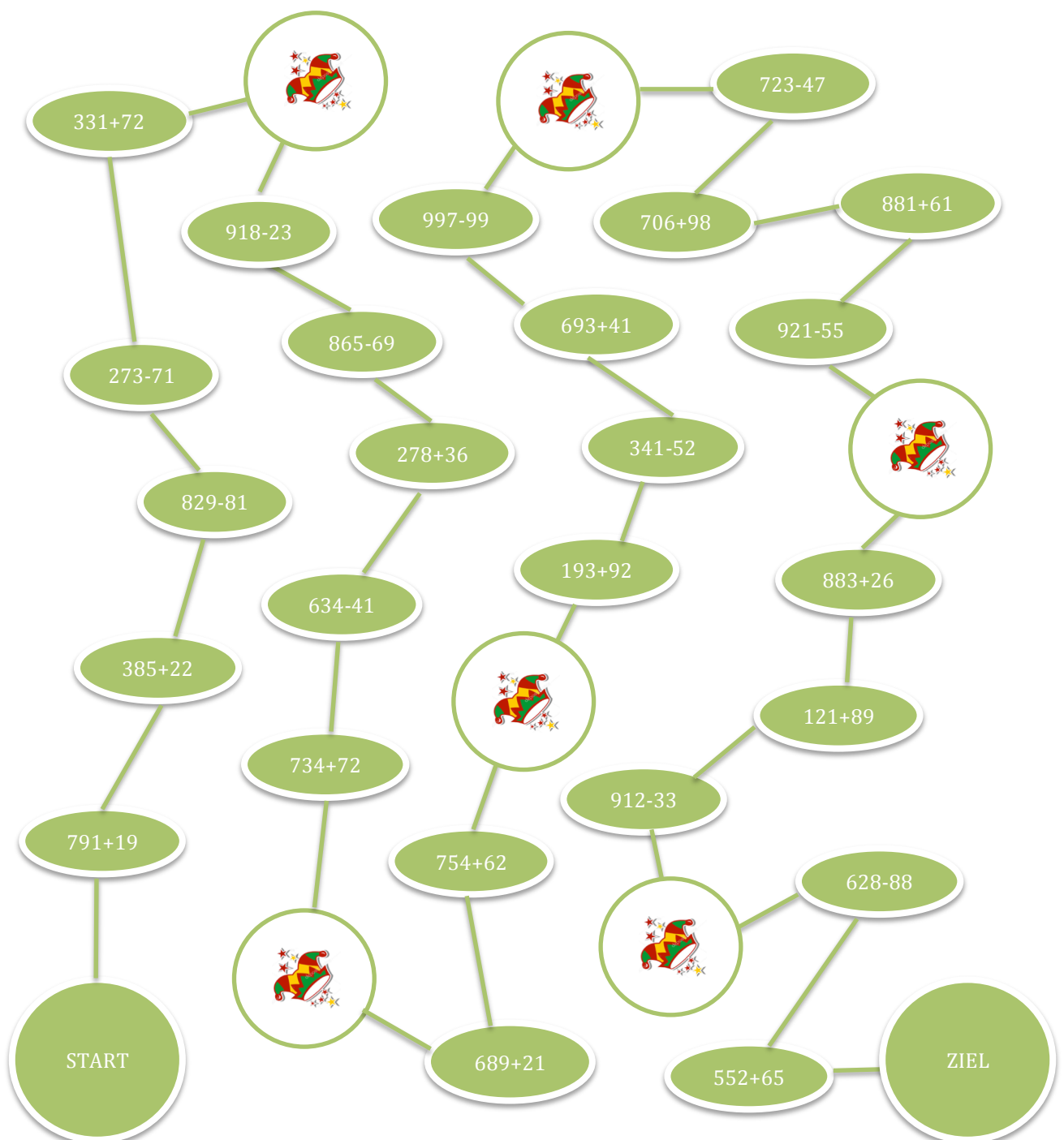
Symptomtraining: Addition und Subtraktion im Zahlenraum 100-1000 mit Hunderterüberschreitung

Würfelspiel

Auf dem Spielplan gibt es Felder mit Rechenaufgaben. Würfelt reihum eine Augenzahl und rückt dann bis zum entsprechenden Feld vor. Löst die Aufgabe! Bei richtiger Lösung dürft ihr auf dem Feld stehen bleiben, bei falscher Lösung müsst ihr 2 Felder zurückgehen! Das ZIEL-Feld muss genau getroffen werden.

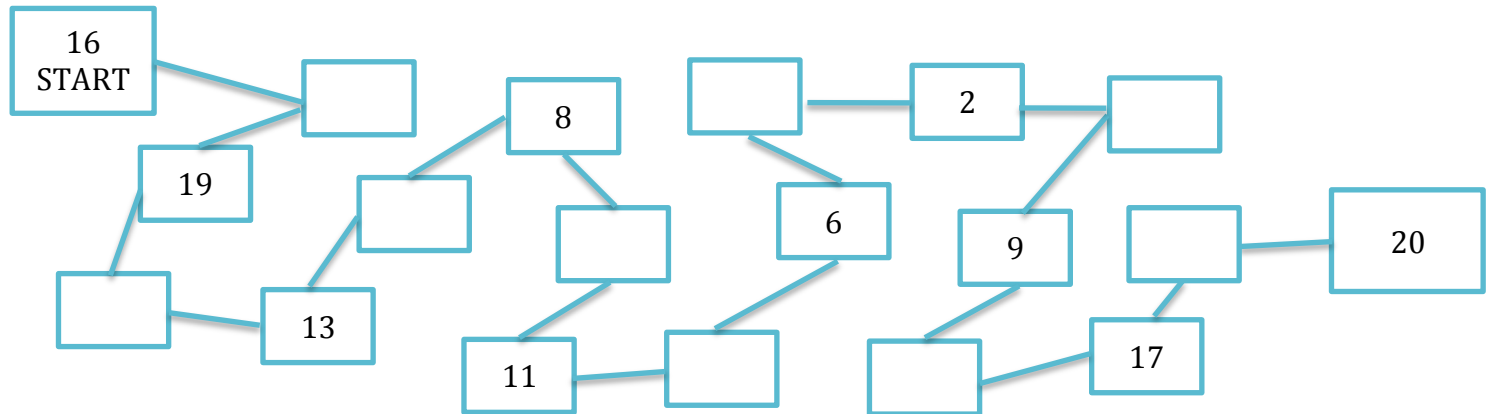


Beim Joker dürft ihr 2 Felder nach vorne rücken ohne die Aufgabe lösen zu müssen. Viel Spaß beim Rechnen und Spielen!

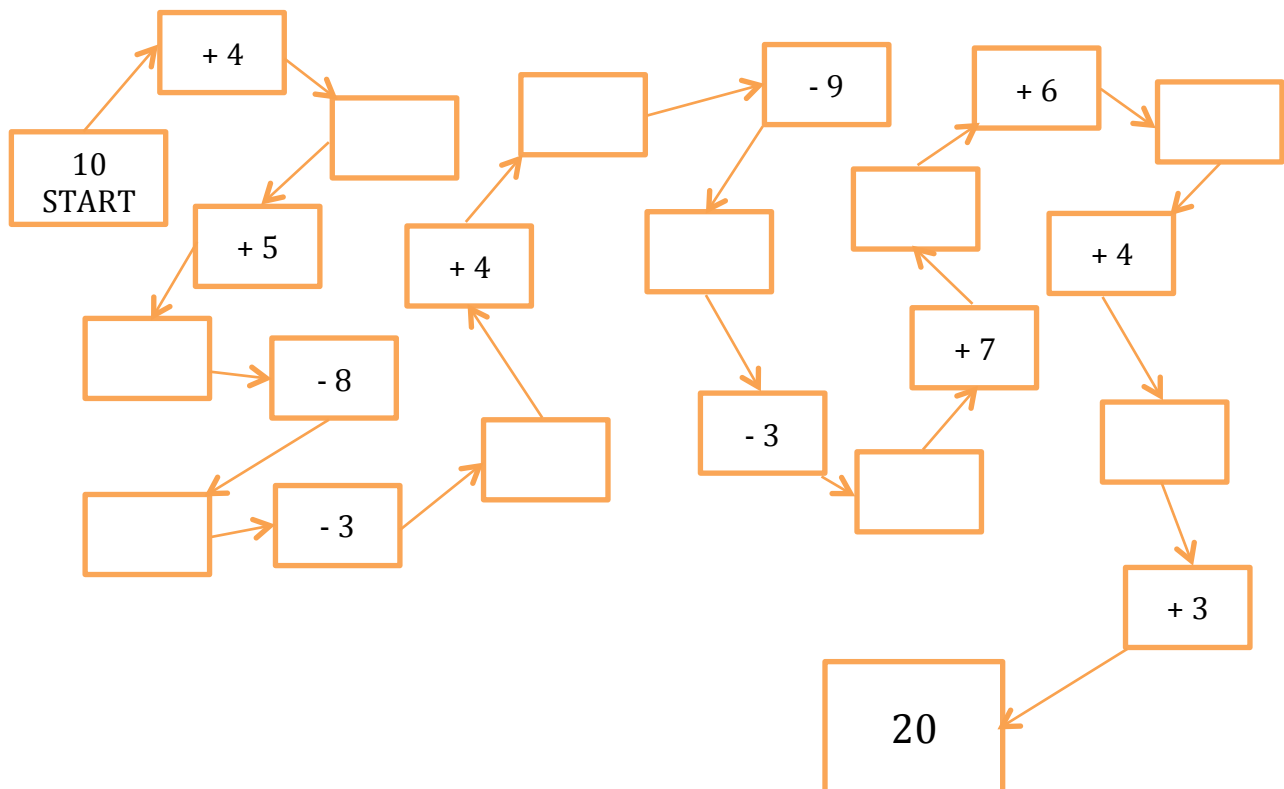


Symptomtraining: Zahlenraum bis 20, Addieren und Subtrahieren

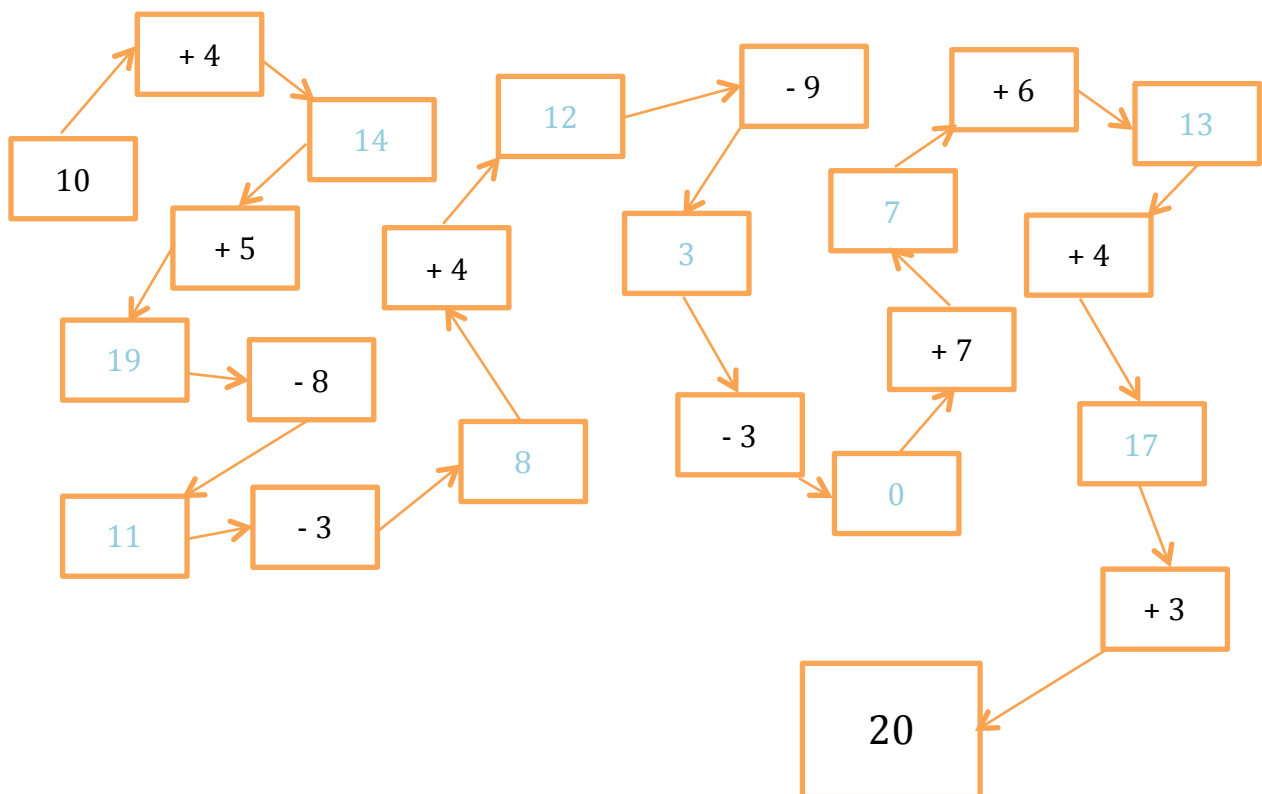
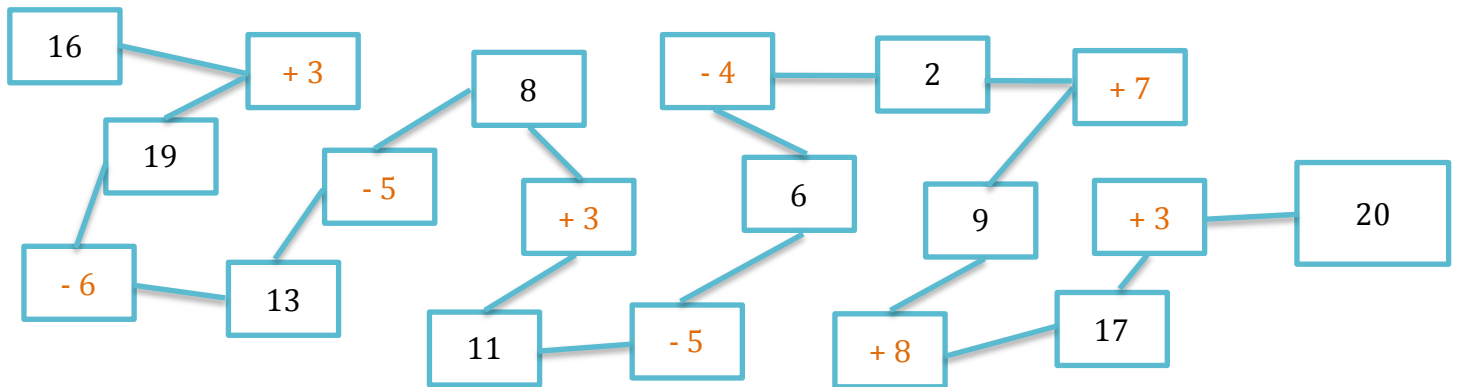
Kettenrechnen: Ergänze jeweils das Plus- oder Minuszeichen und die Zahl, die du zur nächsten addieren oder subtrahieren musst!



Schreibe das Ergebnis in das leere Feld und rechne mit dieser Zahl direkt weiter!



Lösungen:

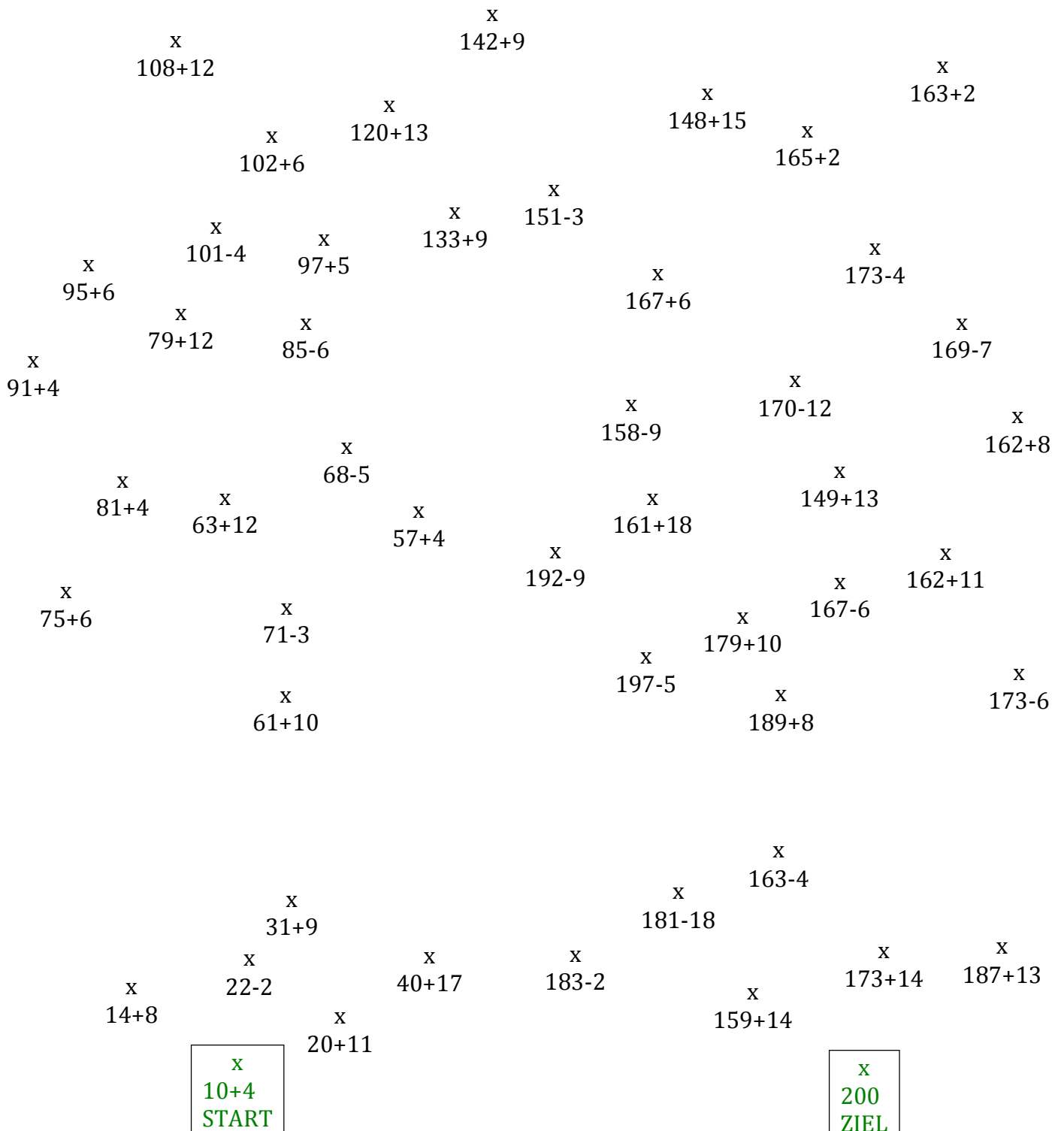


Symptomtraining: Addition und Subtraktion im Zahlenraum 10-200

Was wird hier dargestellt?

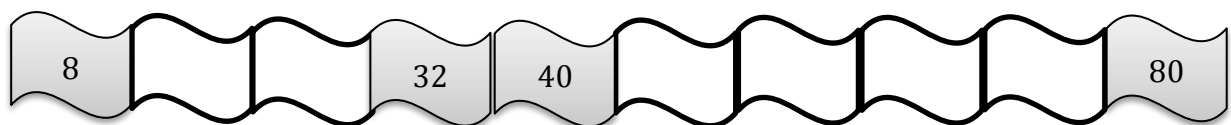
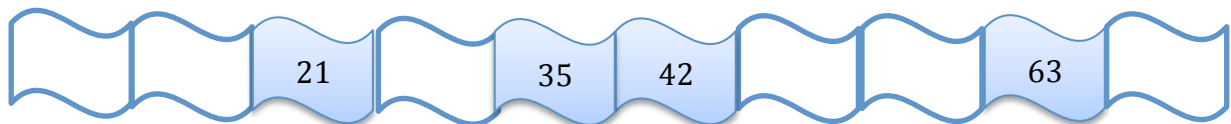
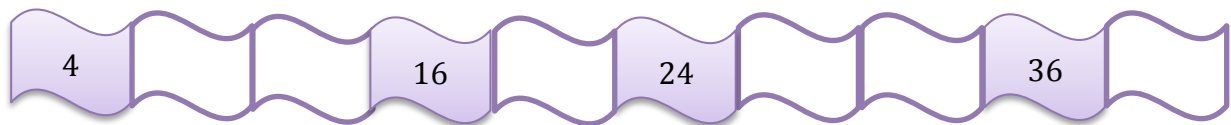
Beginne beim Punkt „START“ und rechne die Aufgaben aus. Das errechnete Ergebnis steht bei einem anderen Punkt und wird gleich wieder für eine Rechenaufgabe verwendet. Wenn du beim Ziel angekommen bist, verbinde den Start- und Zielpunkt miteinander!

Viel Spaß!



Symptomtraining: 1x1

Ergänze die fehlenden Zahlen bei den 1x1-Reihen!



Optisches/Akustisches Gedächtnis

In der oberen Reihe stehen Zahlen. Lies sie laut vor und versuche, dir diese Zahlen einzuprägen. Decke sie dann ab und überlege, welche dieser Zahlen in der unteren Reihe fehlt!

246	753	765
753	246	

4411	3210	5657
5657	4411	

55443	67891	12356
67891	12356	

23451	98760	90123	24567
24567		98760	23451

Symptomtraining: 1x1 der 3er-, 4er- und 7er-Reihe

In jedem Sechseck steht eine Zahl, die zu einer der drei Reihen gehört.

Male alle Sechsecke der 3er-Reihe **grün**, alle Sechsecke der 4er-Reihe **rot** und alle Sechsecke der 7er-Reihe **gelb** an!

Achtung: Manche Zahlen kommen mehrmals vor. Male diese mit den passenden unterschiedlichen Farben an!

Schreibe dann die drei Reihen in der richtigen Reihenfolge unten auf das Blatt!

