

AG (2)

Aus einem Memoryspiel kann sich das Kind 4-5 Bilder aussuchen.

Z.B. Teddy Blumen Wiese Fahrrad

Der Trainer erfindet jetzt eine Geschichte. Z.B. „Der Teddy geht mit einem Blumenstrauß über die Wiese und fällt über ein Fahrrad“.

Die Karten werden umgedreht. Das Kind erzählt die Geschichte nach und dreht dabei die Karten, bei den entsprechenden Wörtern um.

ACHTUNG REIHENFOLGE MUSS IMMER BEACHTET WERDEN.