

Akustisches Gedächtnis Funktionstraining

Den unteren Abschnitt mit der Schere trennen.

Die Trainerin/Trainer liest die unteren Reihen vor.

In den Reihen fehlt jeweils ein Begriff. Das Trainingskind soll nach jeder Reihe überlegen welches es ist, es helfen die Bilder.

1. Kürbis, Fledermaus, Gespenst, Vampir, Hexe.
2. Kürbis, Hexe, Gespenst, Vampir, Eule.
3. Hexe, Fledermaus, Gespenst, Vampir, Eule.
4. Fledermaus, Gespenst, Vampir, Eule, Kürbis.
5. Vampir, Hexe, Eule, Kürbis, Fledermaus.
6. Hexe, Eule, Gespenst, Kürbis, Fledermaus.



Figuren vom Spiel „Gruselino“ entnommen.