

AG

Wer oder was ist es?

Der Trainer gibt dem Kind ein Rätsel auf. Dabei erhält es allgemeine und genauere Informationen. Das Kind muss sich diese merken, um die richtige Lösung zu erraten.

Rätsel 1

- Es ist ein Tier.
- Es lebt im Meer.
- Es ist groß.
- Es ist schlau.
- Es ist ein Säugetier.
- Es spricht sich per Ultraschallwellen mit seinen Artgenossen ab.
- Es ist grau.
- Es gibt sich einen persönlichen Erkennungspfeiff.
- Es hat Zähne.
- Das Junge nennt man Kalb.
- Es kann schwimmen.

Lösung: (In einem Film heißt das Tier Flipper.) → Delfin

Rätsel 2

- Es gehört zu den Pflanzen.
- Es ist keine Blume.
- Es entwickelt sich aber aus Blüten.
- Es ist eine Frucht.
- Es wächst an Bäumen.
- Es ist essbar.
- Es schmeckt im Joghurt und im Kuchen.
- Es ist meist rot.
- Es gibt es auch als Eis und als Saft.
- Mit den „Kernen“ kann man ein Wärmekissen basteln.

Lösung: (Kinder hängen es sich gerne an die Ohren.) → Kirschen

AG

Der Trainer spricht dem Kind ein kurzes Gedicht vor - beispielsweise ein sogenanntes Elfchen - und übt es dann mit ihm Zeile für Zeile ein. Am Schluss soll das Kind das ganze Gedicht auswendig vorsprechen.

eisig	lustig
die Luft	die Masken
ich friere so	ich tanze auch
mein Atem ist sichtbar	heute bin ich Prinzessin
Winterzeit	Faschingszeit
Fußball	Sommer
schnelles Spiel	große Hitze
ich falle hin	ich esse Eis
ich höre den Pfiff	ich stürme ins Freibad
Elfmeter	herrlich

Als Abwandlung kommen auch kurze Liedstrophen, alte Bauernregeln oder Merksätze in Frage.

Gibt's im März viel Regen, bringt die Ernte wenig Segen.

Nach l, m, n, r, das merke ja, steht nie tz und nie ck!

Sei doch schlau und merk dir bloß: Nomen schreibt man immer groß!

Sieben, fünf, drei – Rom schlüpft aus dem Ei

Im Osten geht die Sonne auf, im Süden ist ihr Mittagslauf,
im Westen will sie untergehn, im Norden ist sie nie zu sehn.