

Akustisches Gedächtnis Spiel Variante 1 Zweisilber

Es gibt sechs verschiedene Kategorien:

1	2	3	4	5	6
Tier	Pflanze	Stadt	Name	Farbe	Quatsch

Die Spielleitung liest die sechs Begriffe der jeweiligen Runde einmal deutlich vor. Die Spielenden würfeln reihum mit einem sechsseitigen Würfel und nennen den Begriff der entsprechenden Kategorie.

Richtige Lösungen werden gezählt. Die Startposition wechselt reihum, bei mehreren Spielern kann auch die Spielleitung rotieren.

Runde	Tier	Pflanze	Stadt	Name	Farbe	Quatsch
1	Affe	Krokus	Hamburg	Paula	grün	Sulfu
2	Hase	Tulpe	Bremen	Jannis	rot	Grana
3	Tiger	Rose	Berlin	Mia	gelb	Zikli
4	Hamster	Birke	München	Hannes	orange	Folmo
5	Amsel	Eiche	Stuttgart	Suse	grau	Grezu
6	Biene	Ulme	Dortmund	Kevin	braun	Kracko
7	Ziege	Buche	Erfurt	Greta	blau	Brunse
8	Igel	Tanne	Schwerin	Simon	türkis	Kliwa

Akustisches Gedächtnis Spiel Variante 2 Dreisilber

Es gibt sechs verschiedene Kategorien:

1	2	3	4	5	6
Tier	Pflanze	Stadt	Name	Essen	Quatsch

Die Spielleitung liest die sechs Begriffe der jeweiligen Runde einmal deutlich vor. Die Spielenden würfeln reihum mit einem sechsseitigen Würfel und nennen den Begriff der entsprechenden Kategorie.

Richtige Lösungen werden gezählt. Die Startposition wechselt reihum, bei mehreren Spielern kann auch die Spielleitung rotieren.

1	2	3	4	5	6
Känguru	Apfelbaum	Rosenheim	Mathilda	Spagetti	Krizubas
Giraffe	Maiglöckchen	Ingolstadt	Johannes	Roggenbrot	Helikon
Rotkehlchen	Stieleiche	Budapest	Luisa	Leberwurst	Faruso
Elefant	Bergahorn	Lissabon	Leonard	Spiegelei	Lipano
Ziegenbock	Liebstockel	Amsterdam	Barbara	Kokosnuss	Eckaral
Dromedar	Thymian	Cuxhaven	Mustafa	Melone	Maxolon
Klapperstorch	Rosmarin	Paderborn	Annabel	Himbeereis	Pranufor