

Arbeitsblatt zu: Akustische Serialität

Das Spiel „Mein Ohrwurm sagt...“ (in Anlehnung an das „Ich packe meinen Koffer“ Spiel)

Aufgabe 1: Such dir einen Partner. Setzt euch gegenüber an einen Tisch.

Aufgabe 2: Spielt eine Runde das Spiel „Mein Ohrwurm sagt...“. Es funktioniert wie „Ich packe meinen Koffer“, allerdings benutzt ihr Geräusche und Bewegungen anstatt von Wörtern. Beispiel: Partner A beginnt und sagt: „Mein Ohrwurm sagt...“ und schnipst zwei Mal. Danach ist Partner B an der Reihe und sagt: „Mein Ohrwurm sagt...“, schnipst zwei Mal und pfeift. Es wird so lange gespielt, bis eine Person einen Fehler macht.

Aufgabe 3: Zählt die Anzahl der Geräusche in eurer Ohrwurmkette. Versucht die Anzahl der richtig wiederholten Geräusche in der nächsten Runde zu übertreffen.

